

## ProMemoへようこそ！

このページはあれです、どこからかもってきたサンプルプログラムとかを改竄しつつ順次書き込んで行くページです。

アルゴリズム(バブルソートとか)やライブラリ(OpenGLとかOpenCVとか)利用のサンプルプログラムを暇なときに追加してゆく予定です。なのでアルゴリズムの詳しい解説(オーダーとかね)等は専門のサイトにゆずります。

- APIを載せることもあります。非公式なので正しいとはかぎりません。
- 解説はおまけです、あくまでサンプルプログラムです。
- なにかが間違っていてあなたになんらかの不利益が生じて管理人はしりません、誰がなんと言おうとサンプルプログラムなのです。

## いろんなメモもおいてます。

[NyARToolKit](#)  
[Bullet](#)  
[Blender](#)  
[就職活動](#)

## 連絡先

- 「あれ？このプログラム動かないんだけど？」な人
- 「ちょw 誰が引用していいって言ったんだよww」な引用先サイトの管理人様
- 「おまえダメだな～一緒に手伝ってやろうじゃないか！」な親切なお方
- 「もうちょっとこう、、、ねえ」なご意見ご感想

[管理人にめ～る](#)してください。

## 補足

### 用語説明

CPP	c++プログラムのことです、c++とすると検索時に困るのです。
Tanks	Tanksがあるページのソースコードを利用する際は、必ずTanks先のサイト様へのリンクを貼りませう。

### Macと表記されてる場合

MacOSXです、OpenALやOpenGL,GLUTはバージョンが明記されていませんがOSXのバージョンに応じたOSXデフォルトのframeworkを使ってると思ってください。(日々アップデートしてる人は気にしないでいいです。)

webカメラはMacBookの内蔵iSightです。

ちなみに、プリインストールされていないもの(ALUTとかね)を使う場合はバージョンを明記します、エラーが起こったりしたらバージョンを確認してください。

## 主な内容

[Blender MacOSX 2.5 Mac ソースコード](#) [OpenAL](#) [Bullet](#) [講義メモ](#) [CPP](#) [ALUT](#) [C](#) [OpenCV](#)

[解説](#) [Python API まとめ](#) [GLUT OpenGL ライブラリ](#) [ffmpeg](#) [AppleScript](#) [bcコマンド](#) [Linux](#) [一覧メニュー](#) [Tips](#) [就職活動](#)  
[Demo 3](#) [メモ](#) [これはひどいw](#) [NyARToolKit](#)

---