

## • 攻略全般系

- 会長ルートや宇宙人ルートはありますか？
- 卒業式ってなに？卒業ルートって？
  - 卒業ルートではクリアデータ保存や引継ぎは可能ですか？
- 攻略順序に制限はありますか？
  - ノーマルの後にノーマル、ハードの後にノーマルでも引継ぎ可能？

## • 戦闘系

- ボス強いよ、選挙全然勝てないよ！
- 弓那ルートのカラレス戦、敵が強すぎて全然倒せないよ！
  - 俺は意地でも修正非対応の5ターン制限カラレスを打倒したいぜ！いい作戦ないか！？
- 戦闘が長くて辛い。
- ファンブルって？
  - ファンブルが何度も起きて困ります。ファンブルを回避するには？
  - 敵の攻撃をファンブルさせまくるってどういうこと？
- 「バックラッシュ」って技で何度もとめられて回復できずに終わります！
- 敵・味方に限らず、たまに予期せぬ大ダメージになることが……なぜ？
  - 雑魚敵相手にするとダメージが極端に大きくなっているんですが
- 洞窟訓練時にて、「サイクロン」・「イラブション」とか、全体攻撃がうっとうしい、かといっていつもプラスト技ばかりだとスキル回数が…
- 2周目以降もノーマルプレイを行ったり、ハードの後でノーマルでプレイすると支持率あげるのが大変なんです

## • ダンジョン・探索系

- クエストアイテム素材が全然出ません
- HYPER BATTLEって？
  - HYPER BATTLEはいつ起きるの？
- 10の倍数階のマップが広すぎるよ、どう探索したらいいの？
- EXTRA FLOORって？

## • ステータス、スキル、エンチャント系

- スキルが使えないのはなんで？
  - アイテムの「スキル」はどうやって入手するんですか？
  - スキルのLvはどうやってあげるの？
  - 面倒だしスキル買ったほうがはやいじゃん！
- スキルなどにある「対象者 力 X(数値)」の意味は？
  - スキルのエンチャントにはプレイヤーキャラに悪影響を及ぼすものもあるの？

- [天空力って何？](#)
  - [購買、アイテム系](#)
    - [鞆、アイテムが入る量がすくないよ！](#)
      - [「貸し鞆」の容量増加はどれくらい？](#)
      - [「貸し鞆」の有効期間は？](#)
    - [購買部でアイテム沢山買ったのに、鞆に入らず倉庫にはいってる、バグ？](#)
    - [スキルやアイテム売買するとき、詳細がわからないので区別がつかず不便だ！](#)
    - [アイテムを装備するとき、詳細がわからないので区別がつかず不便だ。](#)
- 

## 攻略全般系

### 会長ルートや宇宙人ルートはありますか？

- あったらいいですね

### 卒業式ってなに？卒業ルートって？

- 1～4章において、中間日以外はメインヒロイン3人にほとんど関わらず、サブヒロインにだけ構っている（特訓ばかりでもOK）と4章終了後に卒業ルートに入ります。宇宙に行かずに、弓那と一緒に卒業するEndingルートです。
- CGの他に弓那のHシーンがありますので、忘れずに回収しましょう。

### 卒業ルートではクリアデータ保存や引継ぎは可能ですか？

- 可能です。
- Normal・Hard・SuperHard時に、キャラクリアしても「しまった！異世界の鍵の条件満たしてない！」ってときには、卒業ルートでの特訓を利用して、異世界の鍵の取得を行いましょう。

### 攻略順序に制限はありますか？

- 特にありませんが、1周目をクリアするとハードを、ハードの状態ではクリアするとスーパーハードを選べるようになります。

### ノーマルの後にノーマル、ハードの後にノーマルでも引継ぎ可能？

- 全然問題なくクリア+引継ぎが可能です。
- 弓那カラレス戦が苦手な人は2周目でのノーマルで弓那クリア回収、特訓がしやすくお手軽な雲母ルートでスーパーハードまでの回収（+卒業ルートで異世界の鍵&卒業シーンの補完）がオススメです。

# 戦闘系

## ボス強いよ、選挙全然勝てないよ！

- ・「特訓」を選択し、ダンジョンに潜ってレベルを上げましょう。
- ・2章以降はイベントばかり気にして、「特訓」しないとアイテムも装備もスキルも全然手に入らないですし、レベルもあがらないので苦戦必至です。
- ・RPGパートは辛いと思うかもしれませんが、Lv上げは大事なのでがんばってダンジョンを探索しましょう。

## 弓那ルートのカラレス戦、敵が強すぎて全然倒せないよ！

修正パッチで修正されました。公式にて修正パッチ1.01をダウンロードして適用してください。

## 俺は意地でも修正非対応の5ターン制限カラレスを打倒したいぜ！いい作戦ないか！？

- ・レベルを上げるだけでなく、探索を重ねて強力な攻撃装備を揃えてください。
- ・相手のHPがとても高いのに5ターン制限なので、回復・防御のスキル・アイテムは一切不要。
- ・ここは「攻撃力」が全ての戦闘です。バックヤード攻撃をもたない弓那以外の装備を攻撃UPで3つとも固めて下さい。(例：歩武は「誇り失われぬ左手」×3で、心理攻撃+198にもなります)
- ・プラスト技を使う藍もダメージを与えることができるので、藍も攻撃装備3つで、攻撃UPがあるキャラ専用装備を入手しているなら是非それで。
- ・ハイドロブラスターとチェインステイシスは必須。相手の回復を絶対止めてください。回復されると終わります。
- ・攻撃UP・オーディエンス変動アイテムは沢山もっていると良い。

## 戦闘が長くて辛い。

- ・CTRLキーを押すと早送りにできます。これで少しでも時間短縮をはかりましょう。
- ・洞窟内で発生するフィーバーアクション時も、Enterキーやマウスクリックで簡略スキップできます。

## ファンブルって？

- ・スキル発動時にオーディエンスが減ってしまって不足すると、ファンブル(スキル発動失敗)になります。

## ファンブルが何度も起きて困ります。ファンブルを回避するには？

- ・オーディエンスが少ないと思ったときは、該当のオーディエンスを多く消費するスキル使用を控えましょう
- ・どうしても使う必要がある場合は、オーディエンス値を増やすアイテムを使ったり、他のキャラのスキルでうまく必要色のオーディエンス値が増えるようにしてみましょう。
- ・必要色のオーディエンスを増やす余裕がない場合は、素直にFWを変えましょう。

- FWが攻撃をする前に、敵のバックヤードがこちらの攻撃に必要なオーディエンスを消費してしまふケースが多い場合は、藍の hidro blaster で止めましよう。

## 敵の攻撃をファンブルさせまくるってどういうこと？

- 攻撃は常にこちら側が先手です。
- 味方FWを敵FWと同じ色属性にします。味方がオーディエンス変動の大きいスキルを使うと、敵FWがオーディエンス不足でファンブル(スキル発動失敗)となるわけです。
- ただし迷宮では逆に敵のBYスキルでこちらのアクティブスキルがファンブルされることがあるので注意が必要です。
- これを上手く使いこなせば、一部戦闘がかなり楽になります。

(例：敵FWが赤属性&赤の値が40程度 歩武が赤35ぐらいのスキルを使う 赤が殆どなくなったことにより、敵が使おうと思っていたスキルがファンブルになってしまう)

## 「バックラッシュ」って技で何度もとめられて回復できずに終わります！

- バックヤードスキルの使用が弓那の回復1人だけだとつぶされて終わることが多いです
- その場合は、おとりのサブバックヤードを使いましよう
- おとりのバックヤードが先にくるように、「非許可」をうまく使って回復のタイミングをずらしてください。
- または、藍のプラスト技「hidro blaster」で回復を阻止しようとした「バックラッシュ」をつぶすというのも手です。
- 雲母様の「チェインステイシス」を使ってプラスト阻止という手もあります。
- うまく、技を出すタイミングをあわせるため「許可」/「非許可」の使いこなしは慣れておきましよう。
- 雲母の場合は、「先の先」スキルを習得してる状態で、アンチプラストのエンチャントのバックヤードスキルがあれば、相手のバックラッシュの影響を受けないのでおとりに最適です。

## 敵・味方に限らず、たまに予期せぬ大ダメージになることが.....なぜ？

- ディフェンススキルもオーディエンスが不足すると発動せず、防御値0となり大ダメージになります。  
終盤になるとオーディエンス変動値も上がるので気をつけましよう。
- 防御低下スキルもバカにはいけません。何度も喰らうと被ダメージが一気に増えます。長期戦では注意。
- 弱点耐性で攻撃していると思われる。以下、藍スキル【インナーサイト】の詳細より抜粋。  
各スキルは不可視の効果タイプを持ち、キャラクターは各々に対する不可視の耐性をもっている。このスキルは敵味方全キャラクターを対象として、弱点にあたる耐性をさらに弱体化させてしまふ。

## 雑魚敵相手にするとダメージが極端に大きくなっているんですが

- 攻撃力と防御力の差が、ある一定基準値以上開くと3-4倍という形で増える模様。

洞窟訓練時にて、「サイクロン」・「イラプション」とか、全体攻撃がうっとうしい、かといっていつもブラスト技ばかりだとスキル回数が...

- 発動条件はFWスキル。FWが攻撃しないと敵スキルは発動しません。
- とどめだけ刺したいがその前に全体攻撃くらうのが嫌という場合は、FWは何もせず、BYが攻撃スキルでとどめという手が使えます。
- 「ハートビート」などのフェイズ開始時に発動するスキルでオーディエンスを変動させ、オーディエンス不足にさせることでも阻止できます。
- 歩武向けスキルにときおり付与されているディスインタラプト効果付きスキルを活用しましょう。妨害されずに攻撃できます。ディスインタラプト効果付きスキルを使いこなせば、ブラストスキル節約のみならず、可能な戦術の幅が大きく広がります。

2周目以降もノーマルプレイを行ったり、ハードの後でノーマルでプレイすると支持率あげるのが大変なんです

- 支持率をまずはあげましょう。弓那にひたすらシャイニングスマイルです。
- 「ハートビート」を弓那以外の各キャラに持たせてスキルを駆使して、とにかく緑ゲージを大量に溜めて、歌やスマイルが途切れないように努めましょう。
- 支持率が90前後になれば、後は弓那の攻撃でもあっさり一撃です。戦闘後のHシーン回収なら赤ためて歩武のイベント技で一撃です。

## ダンジョン・探索系

クエストアイテム素材が全然出ません

- アイテムによってはさらに高階層のダンジョンや別のダンジョンに移った方が出やすい物もあります。あまりにもドロップ無ければ場所を移しても良いでしょう。ドロップを祈って探索を繰り返しましょう。
- 金色の宝箱とかから出ます。何度も探索して、雲母にがんばってもらいましょう。
- 何百回と戦闘をするつもりなら、気にせず普通にLv上げやスキル稼ぎ・お金稼ぎをしておくのも手です。

HYPER BATTLEって？

- 宿屋での解説にもある通り、Hyper敵だけのレア素材(売却値段が高値)の獲得チャンスその他、高性能装備品や購買では買えないレアスキルなどの入手がしやすくなります。
- また、敵の強さが通常よりワンランク上の分、取得経験値も上がります。

HYPER BATTLEはいつ起きるの？

ランダムです(正確には内部で戦闘が一定回数に達すると処理されておこります)。パチスロのFEVERみたいなもので予告もあります。

- 「弓那」 ステージが成功すると、BGM変化でHYPER BATTLE率UP!
- HYPER BATTLE後、「藍」 矢がりんごに命中すると成功で、「HYPER BATTLE勃発！」となり、次のバトルが確実にHYPER BATTLE化(中断すると効果が消えたように見えますが、次の戦闘に入るときに必ずHYPER BATTLEになります)

- HYPER BATTLEが、パチスロ確変みたいに大量連続することもあり、アイテム・残りスキル回数が少ない時に起きると悲惨な事になるので注意が必要です。

## 10の倍数階のマップが広すぎるよ、どう探索したらいいの？

よくあるのが、敵と対戦することに重きをおきすぎ、アイテムやスキル回数が尽きることです。

1. 探索のたびに「屋気楼の壺」を持っておきましょう。
2. 歪みの偽装解除アイテム「遠見の眼鏡」も駆使しましょう。序盤はYpも少ないのでなしでもいいですが、Ypに余力でたら毎回使いたいアイテムです。赤出口や緑回復と思ったら敵だったとかいうのが多いのでこういうケースを避けるためにも重要です。
3. 探索するときにはまず最初に赤歪みのボス（出口）を探します。通路をふさぐ敵以外は一切敵と戦いません。（但し、強制帰還クエストを受けている場合は、赤の場所だけ確認して倒すのは最後にします）
4. ボスを倒した後は、次は緑歪み（HP / スキル回復）の場所を探します。
5. 緑を見つけてもすぐには触れません。まずは、ゆっくりと探索や戦闘を開始。
6. スキル回数がある程度減ったら、緑の歪みへと戻ります。
7. スキル回数やアイテムも減ったor鞆が満タンになったのでそろそろ帰還となれば、赤歪みに一直線or帰還アイテムを使用。

こんな感じで行えば、安心して探索が出来ます。

wiki内の該当ダンジョンページにマップが載っているので、それを見てプレイするのも手です。

## EXTRA FLOORって？

次の階に行く時、一定の確率でEXTRA FLOORとテロップされます。

確率は多分ランダム(内部処理はあるかもしれませんが)、ダンジョンごとにある固有のランダムマップから一つが選ばれます。

10の倍数階のFLOORでは出現しません。

## ステータス、スキル、エンチャント系

### スキルが使えないのはなんで？

- 必要なアビリティが不足している可能性があります。
- エンチャントのせいでも普通のスキルより多くのアビリティを必要とすることもある。

### アイテムの「スキル」はどうやって入手するんですか？

- 購買部で買えます。買うための通貨「Yp」は、訓練で入手したいろいろな戦利品を、購買部で売却することで得られます。
- もしくは訓練のダンジョンにて「\*色の封印\*」などの未鑑定スキルアイテムを入手します。これはログアウト後、購買部にて、スキル鑑定をして始めてスキルとして装備可能になります。種類は[こちら](#)にあります。
- ダンジョンの深い階層ほど良いスキルやLvの高いスキルを入手しやすくなります。
- 章を進めると、購買部で新スキルや高Lvスキルが販売されます。

## スキルのLvはどうやってあげるの？

- スキルはLvをあげるといふ発想はありません。
- 高Lvスキルを使うには、まず章をすすめる必要があります、購買部で新しく追加されるのを買うかあるいはさらに深い層のダンジョンを探索する必要があります

## 面倒だしスキル買ったほうがはやいじゃん！

- 基本的なものはスキルLvが上がっても購入で済ませることが可能ですが、購買部で販売されているスキルにはエンチャント効果が付与されていません。
- 購買で販売されない探索限定スキルもあるので、何度も探索して取得を狙うしかありません。

## スキルなどにある「対象者 力 X(数値)」の意味は？

- あくまでスキル対象の相手です。攻撃スキルなら敵、味方支援や回復なら味方となります。
  - (例1：回復にて、対象者心理攻撃力-3 回復をかけた味方の心理攻撃が下がるのでマイナス効果)
  - (例2：攻撃にて、対象者心理攻撃力-3 ダメージ与えた敵の心理攻撃が下がるのでプラス効果)

## スキルのエンチャントにはプレイヤーキャラに悪影響を及ぼすものもあるの？

- はい、エンチャントは必ず良いとは限りません。
- 支持率低下効果、味方支援なのに味方能力低下、敵攻撃なのに敵支援付加とかあります。
- スキルの情報にて、ROLLボタンで説明を切り替えるとエンチャント内容も見られるので判断して取捨選択が必要となります。

## 天空力って何？

- マニュアルに詳しい説明があります。参照してください。
- クリティカルやダメージの補正をかけます。多ければ多いほど良いですが、まあなくてもなんとかなります。

## 購買、アイテム系

### 鞆、アイテムが入る量がすくないよ！

- 鞆の容量を増加させるクエストをこなせば少し増えます。
- それでも足りない場合は、異世界に行く前に購買部に立ち寄り、購買部メニューにある「貸し鞆」にて、鞆のレンタルをしましょう。

## 「貸し靴」の容量増加はどれくらい？

- 「+5」で1000Yp、「+10」で10000Yp、「+15」で30000Yp、.....、「+30」で100万Ypという感じに靴の容量が一時的に増えます。
- 沢山籠るとYpもかなり増えるので、レベルや所有Ypと相談して、長時間洞窟探索手法にてスキル探索稼ぎする場合は靴の容量を増やしておくと便利です。

## 「貸し靴」の有効期間は？

- 「貸し靴」は異世界に1回行ってログアウトするまでの間となっております。

## 購買部でアイテム沢山買ったのに、靴に入らず倉庫にはいつてる、バグ？

- 一部のアイテムは所持制限があります。  
(例：「蜃気楼の壺」は靴に3個しか持てません)

## スキルやアイテム売買するとき、詳細がわからないので区別がつかず不便だ！

- UI/利便性はかなり悪いですが、詳細を見る方法はあります。
- アイテムの詳細をみる場合は、該当アイテムに対してスペースを押します。
- 詳細表示時に、PageUp/PageDownで表示が切り替えられます。アイテムのエンチャントの内容を見たい場合はこの方法で調べましょう。

## アイテムを装備するとき、詳細がわからないので区別がつかず不便だ。

- 詳細を見る方法がない仕様のようなです。
  - 所持アイテム順にならんでるので、売却のアイテム一覧or所持アイテム一覧にて、アイテムを調べてから装備するしかありません。
  - 修正パッチver.1.02以降で確認可能になりましたので適用してください。
-