

分類不明の情報、どこにまとめるか分からない情報をメモしておく場所です
ex)ダメージ計算式などの検証データ
堅苦しく書いてありますが、なんでもかまいません。

- [起動時のメッセージ](#)
 - [あらすじ\(ネタバレ注意\)](#)
 - [EXP](#)
 - [ロボ](#)
 - [アビリティパッシブ増加値](#)
 - [アビリティパッシブ増加値\(FD\)](#)
 - [アビリティ](#)
 - [計算式](#)
 - [BYスキル](#)
 - [91階以降のモンスターのドロップ](#)
 - [91～99階](#)
 - [モンスターLv](#)
 - [消費品](#)
 - [装備品](#)
 - [虚経路グループCD](#)
 - [スキル](#)
 - [100階以降](#)
 - [フロアボス](#)
 - [書き残す](#)
-

起動時のメッセージ

歩武 Now Dying...
弓那 Now Singing...
雲母 Now Rolling...
藍 Now Eating...
麻衣乃 Now Reading...
黎 Now Tomoring...
月夜 Now Summoning...
陽子 Now Planning...
会長 Now Wondering...

FDも一緒。FD新キャラ分も少しあり
るみね Now Appealing...
リリーティア Now Damaging...
エレオノール Now Victimizing...

あらすじ(ネタバレ注意)

【共通ルート】

【弓那ルート】

【雲母ルート】

【藍ルート】

【完結編】

【過去】

EXP

...

ロボ

...

アビリティパッシブ増加値

[\[部分編集\]](#)

Lv	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
最大HP	+20	+70	+140	+240	+390	+590	+860	+1230	+1750	+2500
論理攻撃										
心理攻撃										
論理防御	+1	+3	+6	+10	+15	+20	+26	+33	+41	+50
心理防御										
論理心理攻撃										
論理心理防御	+1	+2	+4	+6	+9	+12	+16	+20	+25	+30
全能力(表記はないが天空力も上昇する)										
天空力	+1	+2	+3	+5	+7	+9	+11	+14	+17	+20

[\[部分編集\]](#)

アビリティパッシブ増加値(FD)

Lv	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
最大HP	+3%	+6%	+9%	+12%	+15%	+18%	+21%	+24%	+27%	+30%
論理攻撃										
心理攻撃										
論理防御	+2%	+4%	+6%	+8%	+10%	+12%	+14%	+16%	+18%	+20%
心理防御										
スキル論理ダメージ値										
スキル心理ダメージ値										
スキル論理ディフェンス値	+3%	+6%	+9%	+12%	+15%	+18%	+21%	+24%	+27%	+30%
スキル心理ディフェンス値										
天空力	+2%	+4%	+6%	+8%	+10%	+12%	+14%	+16%	+18%	+20%

スキル回数	+3%	+6%	+9%	+12%	+15%	+18%	+21%	+24%	+27%	+30%
オーディエンス変動値	-2%	-4%	-6%	-8%	-10%	-12%	-14%	-16%	-18%	-20%
トランプル効果値	+3	+6	+9	+12	+15	+18	+21	+24	+27	+30
プロテクト・カウンター効果値	+2	+4	+6	+8	+10	+12	+14	+16	+18	+20
シフト・ドレイン効果値	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
ダメージ軽減値	+2%	+4%	+6%	+8%	+10%	+12%	+14%	+16%	+18%	+20%

トランプル プロテクトカウンター シフトドレイン ダメージ オーディエンススキル

歩武
黎
弓那
麻衣乃
藍
月夜
雲母
陽子
那由他

アビリティ

...

計算式

- ダメージ期待値=(効果値*倍率+攻撃力)*(1+天空力/600)

最大倍率のために必要な攻撃力:相手防御力x10

- ディフェンス期待値=(効果値*倍率+防御力/2)*(1+天空力/600)

最大倍率のために必要な防御力:効果値 x 5

相手防御力13の時の攻撃力/攻撃力倍率

...

...

...

BYスキル

...

91階以降のモンスターのドロップ

...

書き残す

- ネタバレ部分を展開式にしてみました。反転式とどっちがいいだろう... -- 箱 (2009-01-31 20:11:13)
- 反転式の方が見栄えがすっきりしていると思いますよ。 -- 名無しさん (2009-02-01 00:21:56)
- 反転式で作成してみたのですが、文章が多くなる分下スクロールが長くなってしまい、なんだか冗長になってしまいました。テストページ01に反転版を作成してみたので比較してみてください。 -- 箱 (2009-02-01 00:56:22)
- これからもっと文章量が増えると思われるので、展開式がいいかと思います。 -- 名無しさん (2009-02-01 01:19:02)

名前:

コメント:

投稿