

- [バグ](#)
  - [修正されていない](#)
    - [version 1.0.0.0以降から確認](#)
    - [version 1.0.2.1以降から確認](#)
    - [version 1.0.3.1以降から確認](#)
    - [version 1.0.4.0以降から確認](#)
  - [修正済み](#)
    - [version 1.0.5](#)
    - [version 1.0.4](#)
    - [version 1.0.3.1](#)
    - [version 1.0.3](#)
    - [version 1.0.2.1](#)
    - [version 1.0.2.0](#)
- [誤字](#)
  - [共通](#)
  - [藍ルート](#)
  - [弓那ルート](#)
  - [雲母ルート](#)
  - [アイテム関連](#)
  - [モンスター関連](#)
- [スキル関係](#)
  - [version 1.0.5.0で修正されていないもの](#)
- [コメント \(version 1.0.4.0まで\)](#)
- [コメント \(version 1.0.5.0以降\)](#)

---

## バグ

- [修正ファイル](#)の内容を載せました。

既に修正されている可能性のあるものもありますので一度ご確認ください。  
コメント欄にもいくつもバグと思わしき物が載っています。

[\[部分編集\]](#)

### 修正されていない

#### version 1.0.0.0以降から確認

- ウィンドウ フルスクリーンの切替え時 (Alt+Enterもしくはマウス操作) に~5%程度の確率で強制終了する。エラー番号はhr8876086c等
- 装備品によるスキル回数の増減が反映されていない (化石系、一界遺産・無越天、最強系など)
- 装備品の効果と説明文が合っておらず、効果として書いてあってもステータスに実際に反映されていないものがある (装備品の特殊効果の影響をスキルが受けつけていない)
- 一部スキルのオーディエンスの変動が、書いてあるとおりに行われていない
- 説明文と、実際の効果とが合っていないスキルが存在している (例：歩武のマインドライズ)

- ワン)
- 灯とのHシーン中、中出し外出しの選択肢がない
  - エンチャントの効果と、実際効果が合っていない
  - オーディエンスリミット変動が機能していない。
  - 雲母の任意対象の攻撃系アクティブスキルに追加アイコン付いたときの動作が無茶苦茶。
  - エターナルファンタズムとグラシアルハートが上手く機能しない。
  - 雲母のFW攻撃スキルやインタラプト攻撃スキルが稀に発動しないことがある。

[[部分編集](#)]

#### version 1.0.2.1以降から確認

- スキルのエンチャントのステータス増減効果が正常に表示されない
- 白い歪みに触れた時や階移動後等にHP最大値が低下し、そのまま戦闘に入ったり階移動するとその数値までHPが減ってしまう(戦闘や階移動する前にメニューを開く事で元に戻る)
- 装備品を鞆から倉庫または倉庫から鞆へ移動しようとしても移動しないことがある

[[部分編集](#)]

#### version 1.0.3.1以降から確認

- マレインの顎に入る直前の戦闘前会話で、歩武「ミゼルド斎殿か・・・」などの会話が入る場合がある。
- 4周目以降の各ダンジョンボスの1種、リヴァイアサンのスキル「カーム」のポジションチェンジ無効が機能していない。
- 3章巫女姉妹との戦闘において、姉の継続解除スキル「イレース」が、スキルLvより高いものでも解除できてしまっている(弓那の高スキルLv歌など)。
- 雲母ルート8章カラレス戦のカラレスBY継続解除スキル「ポイドアウト」のレベルが、6と低すぎ(他のスキルは全て9)。
  - 但し、坂上姉と同様、スキルLv以上の歌なども打ち消し可能になっているので実質上は9以上。
- 1.0.3.1適用後以降、ダンジョンで手に入れた装備品は、エンチャント効果が機能しないバグが復活している?エンチャントが機能するためにはセーブ&ロードが必要か

[[部分編集](#)]

#### version 1.0.4.0以降から確認

- 「虚径路を調査せよ」を受けている間は階数制限を無視してしまう。
  - 「虚径路を調査せよ」発生直後の段階で、本来40階までしか進めれない進行段階であったとしても、赤歪みを踏んだ際、「これ以上進めない」の文章が出ず、次のフロアに進行できてしまう。(version1.03でも確認されたとの情報有)
- 「虚径路を調査せよ」が同時に受けていたクエストを完了するとコンプリートになっている
- 宇宙編の連続戦闘の勝利画面をSKIPするとBGM消滅
- 宇宙編の戦闘で敵から任意攻撃を味方BYに受けるとその後の味方の行動I7ェ外がなくなる
- エンチャントで変化した支持率が、継続スキルがBYに下がったときに効果がない
- 装備で効果継続時間が値の半分しか上昇しない
- 割合ステータス変動アイテムで変動しない

[[部分編集](#)]

## 修正済み

### version 1.0.5

- スキルの説明・パラメータ修正
  - 敵スキル「無垢の哀しみ」  
表では敵フォワード対象となっているが詳細では敵任意対象と書かれている
  - 敵スキル「思慮なき言葉」  
表では心理防御力が下降になっているが詳細には論理防御力を下降させると書かれている
  - 敵スキル「偽りの真理」  
表では心理防御力が下降になっているが詳細には論理防御力を下降させると書かれている

[[部分編集](#)]

### version 1.0.4

- CGモードで、一部の絵が正しく登録されなかった。
- 戦闘中で使用するアイテムを選択する際に、アイテムを捨てられないよう。
- スキルを取得する際に強制終了する事がある。
- キャラクターのサブステータスの表記が一部正しくなかったもの。
- アイテム画面に「まとめて捨てる」機能が追加されている。
- クエスト「虚径路を調査せよ」において、別のダンジョンで該当する階に達してしまえば完了になってしまう

### version 1.0.3.1

- 回復アイテム/スキルの効果がすべて0になる
- 宇宙編Rフレーム戦闘時にオーバードライブを使用したとき、赤オーディエンス変動がマイナスされない。

### version 1.0.3

- Lv100に達すると、ステータス画面経験値部にバグが起きる
- ダンジョン内で白い歪みが増えるにもかかわらず、紫の歪みのように戦闘になることがある
- 一部ダンジョンのフロアボスのレベルがおかしい(例：虚径路40階)
- 一部クエストで完了メッセージ後そのまま探索を続けると、戦闘や階移動など行動を起こすたびに同じ完了メッセージが毎回表示される
- 戦闘時アイテムを選択した後にキャンセルをして待機すると、キャンセルしたアイテムが一つ増えている。
- 収集系クエストでダンジョン内で個数に応じて表示されるテキストを見ずに報告すると強制終了する(倉庫にしまいながら集めると駄目)
- マレインの顎100階、110階、120階に出てくる可能性のあるマップでマッピング画面に表示されていない歪みのあるタイプのマップだと、プレイ中に高確率で強制終了する
- 各章ラストの選挙戦後、セーブロードを挟まずに次の章の戦闘へ入ると勝利条件が引き継がれてしまう
- 支持率消費の継続スキルがバックヤードスキルから指定して継続すると支持率が足りなくても発動する。
- 四界遺産・天地陰陽聖魔斬を装備すると、ステータス画面装備思念物の欄にバグが起きる

## version 1.0.2.1

- 4周目以降でも虚径路の91階以上を進めることが出来ない

## version 1.0.2.0

- 装備品のエンチャント付は倉庫に出し入れすると実際のエンチャント効果が消える(倉庫から出した後にセーブしてロードし直すと効果が出るようになる)
- 持続効果のついたスキルを使用すると、対象以外に自分にも効果がある。(例：雲母がリベリオンソウルを使うと雲母も能力下がる)
- タイトルへ戻るを選択後、はじめからの流れで戻る前のイベントスキルを所持している
- 倉庫のアイテム35番目以降の詳細確認をすると、落ちる
- BOSS戦敗北orギブアップ時の選択画面についてもオートセーブに保存されるが、あとからそれをロードすると落ちる
- ダンジョンを脱出時にダンジョン内会話が終わっていない場合や始まろうとしている場合、エラーで終了する可能性がある

[\[部分編集\]](#)

# 誤字

## 共通

- 2章(イントロン)ver1.05にて確認
  - 音声「ふん、私が特別に準備したものなのだからな。疑うより先に目の前の『現実』を受け入れろ」
  - 表記「ふん、私が特別に準備したものなのだからな。疑うより先に目の前の『事実』を受け入れろ」
- 2章(しみせん)ver1.05にて確認
  - 音声「ただいまー……って、あれ、『雲母』がいない」
  - 表記「ただいまー……って、あれ、『部長』がいない」
- 3章(全ては彼に託された)30行目?・セリフと表記のズレ(ver.1.05)
  - 音声「ちょっ……『弓那を責めてはいけないよ』とか言ってくれないの!？」
  - 表記「ちょっ……『弓那を責めてはいけないよ』とか言ってくれないの!？」
- 3章選挙前夜(熱い夜)ver1.05にて確認
  - 音声「そっか、『雲母』って弱いんだ……あたしもルール覚えようかしら」
  - 表記「そっか、『部長』って弱いんだ……あたしもルール覚えようかしら」
- 3章選挙戦後(これからも、一緒に)ver1.05にて確認
  - 音声「巫女委員会は宗教集団でもなんでもない、『普通』の活動に戻ります」
  - 表記「巫女委員会は宗教集団でもなんでもない、『普段』の活動に戻ります」

- 4章中間日(見知らぬ人)ver1.05にて確認

- 音声「『しゃーらっぷ！』 そんな昔の話は、どうでもいいでしょ！ 今は、この人が『困ってるこの方が』問題なんだから！」
- 表記「『しゃらーっぷ！』 そんな昔の話は、どうでもいいでしょ！ 今は、この人が『困ってるこの方が』問題なんだから！」

- 各ルート、ファルアーが弓那を呼ぶ際に「ミドリシタさん」「ユミナさん」「弓那さん」の音声及び表記が入り乱れる

## 藍ルート

- 7章自由行動すべて終了後、次イベント冒頭5ページ目
  - 幾体 異空体
- 7章巨大異空体と戦闘前
  - その旅に俺は前へと進んでいく その度に俺は前へと進んでいく

## 弓那ルート

- 7章開始から20クリックほどしたところ
  - 見かけ異常 見かけ以上

## 雲母ルート

- 8章会話・セリフと表記のズレ((ver.1.04)
  - 音声「この艦に古くから『残って』いるものは知っているはずだ」
  - 表記「この艦に古くから『乗って』いるものは知っているはずだ」
- エピローグ・セリフと表記のズレ((ver.1.04)
  - 音声「ファーちゃんって優しいし、『お父さんたち』のアイドルになってるみたい」
  - 表記「ファーちゃんって優しいし、『ご近所』のアイドルになってるみたい」
- 指令体  
本編の文とスキル詳細文でなっているが、敵名の司令体が正しい

## アイテム関連

- ストーンゴーレムの間接  
間接 関節
- 失われしミアリィの両手(RARE30)の説明文  
やがれ やがて
- 火蜥蜴の息吹(RARE17)の説明文  
用ある ようである
- クライオバンブレイザー・オーバーウェルキャノン・ディレクショナルバーストLv5~8  
の未鑑定品が青の封印錐
- 常緑の封印睡
- ドレン効果値
- 弓那専用装備ザ・パワー等  
赤プロテクト トランブル

## モンスター関連

- ・ イリュージョンゴーレム  
戦闘時の名前がストーンゴーレムになっている（プロフィールはイリュージョンゴーレム）
- ・ ディアガルーダ  
品質のよいの羽毛
- ・ 敵スキル「ハンドレッドアームズ」  
八十初 八十発

[[部分編集](#)]

## スキル関係

### version 1.0.5.0で修正されていないもの

（上記の内容で修正されていないものはここに、修正されているものは修正済に移動してください）

- ・ マックスハートゼム・レジストスピリットゼム・満たされぬ想い・闇から覗く瞳Lv7  
オーディエンスリミット6 9
- ・ アカシマアヴァランチ  
効果が現れるのは攻撃を当てた瞬間ではなく攻撃が終わってから
- ・ アゾリユートホライゾン  
アブソリユート
- ・ マインドライズワン  
詳細:味方全体
- ・ アクセラレートワン  
宇宙編で台詞が無い
- ・ 「輝け！ わがままハート」「グロリアスソウル」  
天空力を上げない
- ・ 地球政府軍やアルゴダに対して、藍「異空体に容赦はしない」
- ・ ブランディッシュ・フローズンソリッドLv10  
必要オーディエンス151 150
- ・ グラシアルハート  
オーディエンス変動0にせず、逆流してる
- ・ エターナルファンタズム  
オーディエンス変動激減だが0ではない  
支持率変動0の効果で支持率変動値-50%に意味がない
- ・ 大波にかき消される声たち  
表では自分の論攻・心攻上昇だが詳細では自分の論防・心防が上昇すると書かれている
- ・ サブジュゲイト  
3章、信者との対戦で「貴様等が体制側になったとき、(同じことが言えるのか)」()の部分が再生されない
- ・ ゲームオブカオス  
リトリートが無い
- ・ 光断つ闇の輝き・運命貫く深淵の槍  
アクティブスキルにしか反応しない
- ・ バーニングハート  
効果継続時間:1ターン  
敵のものやサイレンスハートは5ターン
- ・ 星徒緑「ワイルドパンチ」「ネイチャーオーバーラン」  
トランブル効果 自分
- ・ 星徒会役員・青

詳細が無い

- 星徒黒  
簡易説明:論理攻撃
- 星徒黒「ハートビートブラック」デーモン・デビル系「アブソブレット」デスサイズ系「インナーサイト」  
発動がフェイズ開始でない。修正前の暗中に揺らぐ小さな光と同様、味方BYのハートビート・メディカルアローンなどにインタラプト。
- アルゴダ赤「テンペストアロー」  
性能的に全体攻撃
- 麻衣乃「レンガの壁」  
詳細:複合防御・論心防上昇
- 麻衣乃「精霊の軟膏」  
最大HPを超えて回復しない
- 陽子「常闇からの忍ぶ腕」  
詳細:心身を集める(正)人心  
完結編で「魂穿つ闇の楔」になってる
- 完結編で戦う坂上姉妹のディフェンススキル設定
- 月夜のスキルの発動タイミング  
全てアクティブと書いてあるが、ディフェンスやBYスキルは別のタイミングで正しく発動する
- 月夜「クワイアットダウン」  
効果継続時間:継続
- 那由他「アンキャニーフォース」  
詳細:複合ダメージ
- 那由他「ゴールドデンヴォリション」  
詳細:心理ダメージ
- 那由他「インペリアルハート」  
詳細:防御スキルの特殊効果強化
- 那由他「レッドエメラルドクリフ」「ロジカルキャッスル」  
詳細:熱狂的な由他支持者(正)熱狂的那由他支持者
- 那由他「エンプレスジャッジメント」「アブソリュートオビリエンス」  
詳細:複合ダメージ
- ディーレ「チルアウト」  
詳細:城人であれば(正)常人
- 天空体「荒れ狂う原初の海」  
赤属性スキルで必要オーディエンスが緑
- 天空体「消失せよ青き純潔、深層の自我」  
詳細:ぷとレクト
- カラレス「ディキャピテイトレクイエム」  
喰らうと装備品のHP増加分が一旦なくなる
- 敵性宇宙(本体)「虚無斬破」  
対象論心防上昇
- 敵性宇宙(本体)「栄枯盛衰」  
詳細:攻撃・防御スキルの特殊効果を減少とあるが、トランブルとドレインの効果値は減少しない
- レッドドラゴン「アニヒレーションフレア」  
表では論理攻撃値6500になっているが詳細には心理攻撃スキルと書かれている
- ヒュドラ「闇から覗く瞳」  
緑属性スキルで消費が赤
- 敵スキル「思念粉碎」(黒)  
詳細:魂縛る鳶のもの
- 敵スキル「魂縛る鳶」  
詳細:息苦しい沈黙のもの
- 敵スキル「心刺す影の鏃」  
誤「論理心理療法の値」 正「論理心理両方の値」
- ゴブリン系「アブソブレット」  
虚経路の敵に無い者が居る

- インブ系「無限の苦悩」  
オーディエンスとステータス変動が深遠の呼び声のもの  
赤と青が逆
- インブ系「レジストウィング」  
マレインの顎26~30,57~60,67~70,100~120Fのディフェンススキルがグリフォン系のディフェンススキルになっている
- リザードマン系「ライジングワン」  
心攻上昇スキルが論攻上昇になってる
- ワーム系「ブレッシングワン」「マテリアライズワン」  
オーディエンスとステータス変動がブレッシングゼム・マテリアライズゼムのもの
- ガーゴイル系「愚鈍な思考」「傷ついた真心」  
オーディエンス変動の黒がオーディエンスリミットと同数値
- スペクテーター系「ダークサイコソフィア」  
相手の能力を下げるとあるが、下げない
- デーモン系「マキシマムワン」  
敵のFW支援BY赤スキルと歩武のBYスキルが重なった時に、デーモン系だけが歩武のBYスキルファンブルの可能性がある。  
歩武のカットインがなくなるので、同時発動と見なされていない。
- 効果が無いスキル
  - 支持率:クワイアットダウン・レイジングフィーバー
  - オーディエンス:サイレンスハート・バーニングハート
  - ダメージ:クールダウンフロアー・ヒートアップアリーナ・アークティックフラット・インナーサイト
  - ダメージ軽減:リダクション・リリース・コンヴィクション
  - 強化限界突破:リミットブレイクスルー・アウェイキングオーバーライド・きいててね
- サルベージョン  
Lv10で55%だが、ダメージを100%防いでる
- ディフェンススキル:ステータス変動・オーディエンス変動なし  
炎熱抵抗や傷の反転などで必要オーディエンスは要らない。  
BY任意攻撃に対してオーディエンスが不足でも発動、全体防御が発動しない。  
同一ターンで何回攻撃を受けても回数が1回しか減らない。  
Rフレーム戦で歩武以外の味方が敵の任意攻撃を受けると、そのキャラのディフェンスが発動し、オーディエンス変動が起こる。  
オーディエンス変動の合計が0でない場合(ロジカルラビリンスなど)、オーディエンスの合計がおかしくなるが、次の行動で戻る。
- プラスト妨害  
ヌルサイレンサーに反応しない
- アンチプラスト・バインド・アトラクト  
スキル能力が2つ以上付いた場合1つしか表示されない  
優先順位:アンチプラスト・バインド・アトラクト  
バインド・アトラクトのどちらかが付いた場合、対象が相手任意やインタラプトキャラから相手フォワードになる。
- ダメージアクティブスキル以外にトランブル・ドレイン・プロテクト効果値があると、対象に効果値を付与してしまう。  
命熱停止・オーバーレイド・暗中に揺らぐ小さな光り・団結力が生む、赤い大盾
- 継続ダメージスキル  
BYに移ると効果値が変化、2通り以上ある。
- Rフレーム「ライナーアドベント」「シェイプスプ라이어」  
敵と味方のBYスキル発動数とLvによってステータス変動値が0.9~1.3倍に変化。
- 敵性宇宙(弓那ルト)  
防御ダウン行動を行うと、後の攻撃のダメージが何故か下がる。  
タイラントオーラム等も同様(マイナスのオーバーフローではなく、マイナス量がプラスに転換?)

## コメント (version 1.0.4.0まで)

- イルカルオ69階で新金属ディアミスリル発見。「誰かが掘り出した跡が～」のコメントも出たw -- 名無しさん (2009-02-06 00:37:38)
- ハードの45カウントが使用する全員強化スキルがプレイヤー側にかかる -- 名無しさん (2009-02-07 15:23:23)
- 心ないピアノの詳細文字が枠から飛び出してる -- 名無しさん (2009-02-08 19:42:34)
- SH17とSH08うけてミゼルド73階で本来マレインでしか手に入らないはずのディアミスリルを手に入れた -- 名無しさん (2009-02-09 00:07:16)
- 選択肢の後にスキップを解除にチェック外してるのに選択肢でスキップが止まるんだけど、俺だけ？ -- 名無しさん (2009-02-09 02:40:06)
- ラックイーターなわたくしとハイパーバトルのクエ同時に受けてて、ハイパーバトルクエ終わったら同時にラックイーターまでクリアになってたんだけど、これはなぜ？ -- 名無しさん (2009-02-15 13:01:37)
- マレインの顎41階で中断しようとする必ず強制終了になるのは俺だけ？ -- 名無しさん (2009-02-19 12:24:42)
- パッチを当ててから戦闘に入ると強制終了するようになった・・・何故？ -- 名無しさん (2009-02-28 21:10:18)
- 弓那のスキル「団結力が生む、赤い大盾」にある赤プロテクト効果、何故かディフェンススキル以外にも...というか、全員全スキルに付くんだが、なんぞこれww -- 名無しさん (2009-03-02 22:45:15)
- ver.1.0.4で巫女姉妹で射精場所の選択肢を確認。 -- 名無しさん (2009-03-07 17:17:30)
- 途中からver1.0.4にしたら、オーダクルに行く等すると、スキルのステータス(表示のみ?)が微妙に変化しているときがあるんだが、俺だけ？ -- 名無しさん (2009-03-13 02:17:33)
- コメントが多すぎ雑然としてバグが把握し難いので編集が済んだコメントやダブってるコメントは削除させていただきます -- 名無しさん (2009-03-22 13:00:15)
- ver.1.0.4済みだがver.1.0.3.1のエンチャント効果が機能しないバグ? 関連だと思う。エンチャント装備をすると、エンチャント無(白字)が装備される事がある。その白字装備は外すと消える。エンチャント付(黄字)のほうは、ずっと未装備欄に表示されたまま。増殖等は起こらない。 -- 名無しさん (2009-03-24 07:55:36)
- 追記・連コメ失礼。の消える白字装備時、さらに元の黄時を装備しようすると、白字装備のままエンチャントがステに反映される模様。未装備欄に黄字が残っているため、全箇所&全員同じ装備も可能。 -- 名無しさん (2009-03-24 08:16:04)
- 倉庫・鞆を移動できないアイテムは、貸し鞆を返した時の数が上限を超えた時に、発生する気がする。 -- 名無しさん (2009-03-28 05:11:45)
- 誤字 雲母ルート6章冒頭で藍の台詞内に「雲母のことは」とあるが、ボイスは「部長」 -- 名無しさん (2009-04-02 05:13:36)
- 雲母ルート6章冒頭での雲母の台詞「私は.....いや、私達は～」で台詞後半部のボイス再生がされない -- 名無しさん (2009-04-02 05:41:43)

## コメント (version 1.0.5.0以降)

- (ver1.5) 現時点でこのサイトに載ってない、顔風(?)のマップにて、戦闘中に早送りしていたら強制終了した。無関係だと思うけど一応、虚径路5 9Fにて、顔風(?)のマップ=EXフロア。マッピングしようとしたら初戦で落ちて涙目になった。 -- 名無しさん (2009-04-10 00:07:22)
- (ver1.5) 戦闘時、アイテムを選択してキャンセルでもどるとそのアイテムが消滅。(1個しかない場合のみ?) -- 名無しさん (2009-04-10 04:32:13)
- 3章の「論説部オンステージ?」でBGMが二曲同時に再生されるんだけど -- 名無しさん (2009-05-06 16:01:20)
- デモン系「マキシマムワン」については、単にインタラプトの優先順位によるものだと思います。 -- 名無しさん (2009-05-14 18:28:11)
- 雲母ルート8章で、オーダクル戦闘で雲母イベントスキル「リベリオンソウル」使用で強

- 制終了する場合があります。 -- 名無しさん (2009-05-17 13:36:30)
- 戦闘の種類に関係なく、リベリオンソウルを使用すると強制終了する。 -- 名無しさん (2009-05-17 23:45:02)
  - 4章、決勝戦終了後の「観客星の星徒が一気に沸き始める」は観客席では？ -- 名無しさん (2009-05-27 12:06:53)
  - 一番最初のダンジョンの中でメニューを押すと、メニュー画面から出られなくなってしまいます、修正パッチを当てても直らないです。ピスタだからでしょうか？ -- 名無しさん (2009-05-29 16:13:17)
  - ver1.0.5.0-戦闘時、(コントローラー限定)「編成終了」後の各キャラ行動選択において、「実行」が選択できない状態でも" "と"決定"ボタンの同時押しを行うと選択できてしまう。 -- 名無しさん (2009-05-31 21:10:47)
  - 必要オーディエンス、APも無視して行動できる。が、オーディエンス変動値は機能しているようで、不足していればFUMBLEになる。 -- 名無しさん (2009-05-31 21:20:32)
  - [] -- 名無しさん (2009-06-10 13:42:20)
  - 装備品での「心理ダメージ効果 + %」が影響されない(数値が変わらない) -- 名無しさん (2009-06-10 13:44:03)
  - SHの第7章の購買部に何故かユミナチャージのLv1が売っている -- 名無しさん (2009-06-10 13:48:52)
  - ver1.0.5.0のパッチ適用したらオーダクルのアイテム、スキルが鑑定された状態で手に入るようになったんだが……。アイテムはともかくスキルは持ち帰ってもアイテム扱いで鑑定も出来ないから拾ってきててもどうにもならん……。俺だけ？ -- 名無しさん (2009-07-24 11:55:35)
  - 時折弓那の歌が継続(変動で成功)されてるはずなのにBGM通常に戻ることもある(次ターン時ファンブルやプラストと同じ状態)バグあるね -- 名無しさん (2009-07-27 15:29:18)
  - 完結編で敵性宇宙との戦闘になると、強制終了もしくは、画面が真っ黒になって操作不能になります。 -- 名無しさん (2009-09-01 02:02:28)
  - (Ver1.5)発生したのはいずれもダンジョン内で、アイテムを「まとめて捨てる」で捨てて、右クリックでメニュー画面から抜けると落ちることがありました(100%ではないですが) -- 名無しさん (2009-09-02 19:32:35)
  - (書く所に悩んだためここに) ver1.0.5.0一周目藍ルート7章で確認。 のパッチ後「虚径路」が無制限で攻略できるようになったのは周知の通り。それに関連して?クエスト「虚径路を調査せよ」が難易度Nでもダンジョンを先に進めば、他の難易度のものがノーマルでも発生するようです。一周目藍ルート7章の段階でクエスト「虚径路を調査せよ」出現まで確認 -- 名無しさん (2009-09-03 18:34:46)
  - 追記 : 同条件で、クエスト「虚径路を調査せよ」まで出現を確認。現在61F以降を攻略中 -- 記述者 (2009-09-06 12:45:25)
  - 追記2 : 同条件で、クエスト「虚径路を調査せよ」まで出現を確認。現在91階以降攻略中。ここまででこのクエスト、また虚径路の無制限探索に関してはバグ等は起こっていません。ちなみに階層10階ごとに本編とは無関係で基礎オーディエンスが上昇する(81階で各色150ずつ、本編は変動しない)ので、高レベルのスキルを入手すればLv.20くらいの差の敵でも何とか渡り合える。倒せばあっという間にレベルが上がり探索が楽になる -- 記述者 (2009-09-08 13:38:00)
  - 攻略中なのは「91階以降」ではなく「81階以降」でした -- 訂正 (2009-09-08 13:38:57)
  - ダンジョン探索中、まだミドルスタンが現実とばれる前に弓那が現実だったことを驚くセリフが流れる -- 名無しさん (2010-01-12 03:24:53)
  - 7章の「つ、付き合う」での藍のセイフ「がっつく……。歩武が、雲母を……。 」と表記されていますがボイスでは「部長」といっています -- ネルス (2010-04-06 21:34:26)
  - クエスト「貿易商から鞆を手に入れる」のクエスト詳細2P目、「何処にいるか?だって、」「何処にいるか、だって?」 -- 名無しさん (2012-02-01 11:24:03)

名前:

コメント:

投稿