

雑談、質問などご自由にお使いください。記入欄は下の方にあります。
誤字や脱字などの報告は[こちら](#)へお願いします。

- 質問をする前に

[FAQ](#)、[バグ](#)や[ログ](#)で解決できるかもしれません。
また、質問する前に検索すれば答えが見つかるかもしれません。

検索: and or R

- 現在SH8章、鞘を入手するところまで進めたのですが虚経路が出現しません。
バグなのかな? -- 名無しさん (2009-02-15 06:10:11)
- 大して役に立たない小技

LV上げめんどくせって人

フロアボス（ダンジョンの10の倍数の階層）を倒して壺で帰還を繰り返す
壺を大量購入する必要があるので1週目後半以降降じゃないと出来ないと思うけど
ポストロップは通常よりいいものが出るし、経験値も多めなので多少はLV上げ楽って感じ
ここでMAPも見れば余計なストレスも減ると思う。ただし作業なのでそこは注意

戦闘中歌ずっと聴きたいって人

まずはFWで歌スキル発動

以降はBYで継続しつつければいいんだけど

オーディエンスが足りないとき、なぜかBYスキルで歌を選択することが可能（注意が入るけど無視）

そのターンは歌の効果が無いけど歌は流れている状態になる

次ターンでオーディエンスが足りていれば継続が可能、その場合効果も出ると思われる
（未確認です）

早い話FWに戻す必要がないってこと。

ただしプラストされると無理なのであまり使えないかもしれない -- 名無しさん
(2009-02-16 16:02:25)

- 戦闘中用アイテム増殖バグ発見

ここに書くのはページの作成はよくわかんないから、多分役に立てると思う
身代わり人形に使うと探索時間もかなり減ると思う

フォワード任意行動

第一バックヤードアイテム使用

第二バックヤードキャンセルボタンで第一バックヤードに戻る

第一バックヤード待機

第二バックヤード同じアイテム使用

第三バックヤードキャンセルボタンで第二バックヤードに戻る

第二バックヤード待機

第三バックヤードキャンセルボタンで行動準備画面に戻る

なぜかそのアイテムが二つ増える

補足：持ち上限を超えることはできない、あとアイテムによると三個と五個のとき増殖できない(謎

1.0.2.1当て済み、それ以前の試した事ない -- 名無しさん (2009-02-18 21:39:32)

- 修正ファイル1.0.3当て済み。戦闘中の回復がすべて0になる。
ユミナのメディカルアローンやアイテムによる回復もできない。
(使用回数やアイテム数は当然減っている。)
これってバグ!? -- 名無し (2009-02-20 21:17:55)
- 「装備」でアイテムにカーソルを合わせた時等に出る
「APPS.詳細情報」のAPPSってどのキーかわかる方いませんか?
マニュアルにも載ってないみたいなのですが・・・ -- 名無しさん (2009-02-21 00:21:16)
- SPACEの誤植と思われます。
(未確認) -- 名無しさん (2009-02-21 00:31:38)
- 戦闘中の回復がすべて0になる件。
>修正ファイル1.0.3.1で修正されたみたいですね。 -- 名無し (2009-02-21 01:01:59)
- CGモードのオーダクル0 - 8ってユブシラが竜を抱いているCGですよね?
見た筈なんですけど反映されてないのはバグなのでしょうか?
オーダクルのストーリーは破滅竜を倒してます。
CGコメントが聞きたいのですが・・・
-- 名無しさん (2009-02-21 01:44:51)
- × 3
× 4です、キーコンフィグのキーボードのページにて
「キー」にカーソルを置いてキーボード全部叩いてみたところ・・・
右WINキーと右Ctrlの間にあるメニューボタンでした。 -- 名無しさん (2009-02-21 18:36:05)
- x2
バグかも?。私は埋まっています。
掲示板/ログ1にて、他の宴会CG?ですが同様の報告有りで、
パッチあててクリア後みたらなぜか直ってたって人もおられたけど詳細不明。
-- 名無しさん (2009-02-21 21:27:53)
- × 2
× 4です。
念のためもう一度完結編をクリアしてみましたが、CGは埋まりませんでした。
最新パッチはあててあります。
完結編クリアで全CG解禁とかは無いですね。
流石にもう一度初めからと言うのは厳しいのでどなたかCGコメントを教えて欲しいです。
或いはメーカーにサポートを申し立てるべきでしょうか?
-- 名無しさん (2009-02-21 23:34:57)
- 突然ですが、みなさん最大ダメージはどれくらいいきましたか?
ちなみに、私は今のところ15万です。 -- 名無しさん (2009-02-21 23:58:55)
- x2
あいよ。
ネタバレにつきおりたたみ。

CGmode0-8:ユブシラと竜のコメント音声

名無しさん (2009-02-22 01:12:50)

- 2月20日に、修正パッチが更新されてます。
報告までに。 -- 名無しさん (2009-02-22 04:47:02)
- × 2
× 3です。
有難うございます。

今後の修正でCGが反映されるようになれば最高なんですけど。 -- 名無しさん (2009-02-22 08:34:52)
- × 4 55万くらいまでなら出したことがあります

-- 名無しさん (2009-02-22 08:49:21)

- 攻撃効果値に自身の最大HP量も関係あるかもしれない？
完結編の敵性宇宙にLV100(HP320000)で遺産系、最強系両方装備でWAGAMAMA魂(ソウル)唄いながらLV10アカシマディスエレメンタラー使ったらそんくらい出た -- 名無しさん (2009-02-22 08:59:10)
- いろいろ試したんだが、LV10アカシマディバイダーで最大ダメージ1900万まで出しました。
同条件でLV10アカシマディスエレメンタラー使ったら何故か逆に660万ドレインされる事態に...
一応スクショとってあるけどこれってどうなんだろう。 -- 名無しさん (2009-02-24 16:46:15)
- ETERNAL > 天空のユミナ > スペシャル > 弓那Afterwordの開発四方山話01-02が面白いねえ。
開発陣のなかでも中心の高瀬さん、座敷猫さん、折畑さんが、結構いろいろ座談会してる。ネタバレ全開なのでフルコンプ前の人には×だけど。
・ ・ やっぱりベリダディアは、高瀬さんの趣味だったかw -- 名無しさん (2009-02-25 17:52:17)
- アイテムまとめ捨て機能も追加されたな。
すさまじい修正パッチの充実ぶり。
ver1.0とはもはや別のゲームといっても過言ではないね。 -- 名無しさん (2009-02-28 18:33:07)
- オーダクルで探してた歩武と藍に反応した欠片って結局何なんですか？
最後のクエストを終わらせても分からないんですが、もしかしてまだ先がある？ -- 名無しさん (2009-03-03 01:02:03)
- 装備品楽器関係でオーディエンス変動値- っていうのがあるけどこれ効果ある？ -- 名無しさん (2009-03-08 00:38:24)
- 虚経路がでません ^ ^ ;
もう2週目の最後なんですか -- 名無しさん (2009-03-14 12:27:29)
- いろいろ伏線などが未回収なのがあるが、完結編クリアで納得。エピソード1とか...ちゃんと終わるんだろうかw -- 名無しさん (2009-03-14 19:59:01)
- 戦闘会話集での否定、肯定、超肯定に分かれる基準ってなんですか？
肯定しか見たことないんですが。 -- 名無し (2009-03-14 20:11:44)
- 完結編の条件満たしたのですが、完結編にいけません。
バグでしょうか？
ちなみに六つの条件満たした後、クリアデータからスーパーハードで最初からやりましたが普通にキララシナリオはいりました。

-- ナナシ (2009-03-15 20:53:36)

- 完結編のページの「プレイ条件」の最初の行をよく読むとバグか否かは分かる。 -- 名無しさん (2009-03-15 21:08:09)
- ゆみなルートの8章カラレス戦が、最新パッチ当てても直らん...
どうすればいい？ -- よっし~ (2009-03-22 17:58:51)
- ライジングワンなどで援護すると超肯定、敵にインタラプトで割り込まれるとやや弱きな発言になる...と思う<戦闘会話集
确实ではないし、詳しくは不明。敵にも超肯定はあるみたいで、ディーレやFC緑は確認した。
また、否定や肯定は便宜上つけただけで公式では結論と超肯定だけだった気がする
-- 寝坊 (2009-04-24 23:19:58)
- このゲームをやっていると5~10分ぐらいで必ず落ちるのですが同じ症状になった人はいらっしゃいますか？
インストールし直したり、パッチは当てているのですが。 -- 名無しさん (2009-05-22 21:04:21)
- 虚経路が出ずにすすめていたが、
何の前触れもなく2周目7章あたりで出現。(ver1.0.5.0) -- 名無しさん (2009-06-14 21:59:13)
- (ver1.0.5.0)一周目藍ルート8章で虚経路のフロアボスを狩って遺産系専用装備を集めているんですが、フロアボスを30回近く狩っても黒属性の「ワイヴァーン」のみ一回も出現しません。
虚経路では出現しないんでしょうか？ワイヴァーン目撃情報、求む！ -- ワイヴァーン目撃

情報、求む！ (2009-09-10 15:03:43)

- 主に120階で狩ってます。今のところレッドドラゴンが妙に出現率高く (50%近い確率)、ヒュドラとリヴァイアサンが同じくらいですね -- 追記 (2009-09-10 15:08:13)
- ワイヴァーン ミゼルド斎殿の100or120でよく遭遇しますよ -- 名無しさん (2009-10-01 16:36:24)
- 上の方、情報感謝！早速行ってみます -- 2 記述者 (2009-10-02 10:11:34)
- アイテムドロップを効率よくやる方法ないですかね？ -- 名無しさん (2009-10-25 17:10:35)
- エンチャント付き装備品を整理してるのですが、論理ダメージ効果値+100と論理攻撃力+100って同じ意味と考えると問題ないでしょうか？ -- 名無しさん (2010-01-30 10:29:00)
- 論理(心理)ダメージ効果値-はスキル自体の攻撃力を増減し、論理(心理)攻撃力-はキャラクターのステータスを増減します。なので違う意味と受け取ったほうがいいかと。 -- 箱 (2010-01-30 11:20:11)
- 刻みの塔・地下で雑魚敵エフェクトから敵性宇宙がwww危うく全滅しかけました... -- 名無しさん (2010-01-30 12:19:45)

ありがとうございます。

それだと、たぶん論理ダメージ効果値の方が優れてますね。
(同じ値の場合)

ステータスよりもスキル自体の値にダメージが

影響を受けてる気がするので。 -- 名無しさん (2010-01-30 13:45:33)

- 論理攻撃力0のスキルだとキャラの論理攻撃力がいくら高くてもダメージ0それが論理攻撃力のダメージも入るようになるからね -- 名無しさん (2010-01-30 18:32:12)
- 超耐久テストクリア出来た人はいますか？
私は台詞一回出ただけでバグの通り30戦後は何もありませんでした。

後、EXフロア5回も同じなのですが、此方もクリア出来た人もいますか？

1トライで5回出さないといけないんでしょうか？ -- 名無しさん (2010-02-01 18:59:48)

- 超耐久テストはクリアできたよ。
試しに、50戦ぐらい戦ってみるとどうでしょうか？
クエストクリア時には台詞がもう一度出た気がします。

たぶん、EXフロアは1トライですね。

ラッキーカード 枚と同じく。

-- 名無しさん (2010-02-01 20:03:45)

- お返事ありがとうございます。
どちらも出来ると言う事ですので再チャレンジしてみます。

それとすみませんがもう一つ

CGモード2ページ目、三段目左端(リリィ剣舞の左)が埋まっていないのですが、此方に何が入るのか解る人が居ましたらお願いします。 -- 枯葉 (2010-02-01 21:18:58)

- 地下60階うろちょろしてたら普通の紫からおまけ2の喧嘩の時の相手チーム(那由他、黎、弓那、陽子)が敵で出てきた。
戦闘曲も那由他専用曲に。
倒したら倍率2倍で310万程貰ったので、これはレア仕様なんだろうか？
別の階でザコ異空体とも遭遇した時も結構貰ったので、仕様だとは思うんだけども。 -- 名無しさん (2010-02-02 02:38:31)
- 刻みの塔60階から上に行けないんだけど、どうすれば行けますか？
解る人教えてください。 -- 者 (2010-02-02 03:21:28)
- クエスト『気休めだけれど...』で条件を満たしてもアナウンスが無いが村に帰還するとクリア出来ています。気にする程でもありませんが一応。

仕様です。るみねは倍率1で150万ほど貰えます。

地上60階、地下100階だと思うので行き止まりかと、違ったら他の人頼む。 -- 枯葉 (2010-02-02 12:20:43)

- 情報ありがとうございました。 -- 者 (2010-02-02 13:03:49)
- 階数に応じて違うみたいですね、自分は40階ぐらいでるみねは倍率1で90万貰えました。もしかしたら、こちらのレベルに合わせてるだけかもしれないが。 -- 名無しさん (2010-02-02 13:48:03)
- 者さん
地下は110階でした

敵LVで変動のようですね、地下に行くほど高くなります。

今回は最下層固有キャラを倒すとそのキャラに因んだ装備を落とすようですね。仲間は歩武以外の2チームで持っていないキャラ専用最上級装備を落とすようです。今のところ敵性宇宙、るみね、異空体、カラレス以外の本編、オマケキャラから確認 -- 枯葉 (2010-02-02 15:21:52)

- 2周目2章刻みの塔地下でリリィ1回目、エルと遭遇したのですが、これもバグ？

それと1度地下110階に降りた後にどこかしの階で抜けると、その次の10倍階までしか行けないバグが発生してる人他に居ますか？ (62階で抜けると70階で『これ以上いけない』と出る) -- 枯葉 (2010-02-02 18:28:54)

- 今気付きました、2周目でおまけ購入できないから『解放されていない』状態になっていたんですね、騒いすみません。

-- 枯葉 (2010-02-02 21:44:29)

- FD ver1.0.1.1
使わないLv1スキルがいつまでも残るのがすげえ邪魔だ
オーディエンス不足で詰まないように配慮した仕様だとは思っただけどさ
こんなにたくさんは要らんよね
-- 名無しさん (2010-02-02 21:59:38)
- 今度は刻みの塔地下60階から下に行けません...どうしたらいいですか教えてください。
-- 者 (2010-02-02 22:18:36)

書いてありましたすみません

-- 者 (2010-02-02 22:25:16)

- FDで前作のセーブデータってどういう風に引き継いだらいいんでしょう？
どなたかお教え下さい。 -- 名無しさん (2010-02-03 00:35:46)

普通に「はじめから」を選ぶとロードしますか？って訊かれた気がします。 -- ヤマト (2010-02-03 00:46:15)

- 刻みの塔地下90Fで玉葱軍団に遭遇
レベル全部81、経験値、GEM全て0 -- 虱 (2010-02-03 02:50:39)
- 2章において刻みの塔1フロア上がると発生するリリィとエルのイベント
それぞれ一回行くごとに片方づつしか見れない様で優先度はリリィのほうが高いようです

またCG25番がここで発生するリリィのイベントの物ですね

発生条件は恐らく両者とも「学園内イベント完了状態で塔の階段を上がる」あたりかと -- 名無しさん (2010-02-04 00:52:44)

解決しました。ありがとうございました。

-- 名無しさん (2010-02-04 20:42:28)

- 2週目のおまけが解放されていない状態（既に1週目で全て購入している状態）で購買部で丁度切れてた身代わり人形限界(倉庫分99個)まで購入したらおまけシナリオが出現した。
-- 名無しさん (2010-02-05 13:17:42)
- 続き、多分1週目で全て購入した場合2週目での出現する条件が変わってると思います。 -- 名無しさん (2010-02-05 13:22:53)
- 階数の下一桁が9だとEXTRA FLOORがかなり出易い気がする -- 名無しさん (2010-02-05 15:48:15)
- むしろ下一桁9でノーマル出たことない気が・・・ -- 名無しさん (2010-02-05 16:12:38)
- 高速移動割り振ってそれで移動してるとたまにギアが動かなくなる
たまにっていうかひんぱんにだけど -- 名無しさん (2010-02-06 01:47:54)
- 110階はほぼ確実に1個、固有敵（るみね、敵性宇宙等）が混ざってるような気がする -- 名無しさん (2010-02-07 15:55:23)
- 102FでカラレスLv100と遭遇。
死闘の末倒したら装備品で「超絶マッハ断光剣」っていうのでました。
RARE30
最大HP +10000
論理攻撃力 +70%
心理攻撃力 +70%
論理ダメージ効果値 +50%
心理ダメージ効果値 +50%

というところでもない装備でした。誰につけるか迷いますね・・・ -- ひ, (2010-02-08 04:34:25)

- 地下100階以降はRARE関係なしに装備が出るっぽい？
赤熱キャリバー・鉄板製のカバン・極光符・ホワイトノート（未鑑定状態）ドロップを確認。 -- 名無しさん (2010-02-09 16:37:22)
- 敵性宇宙地下13Fで出現。Lv64/スキルLv5 -- 名無しさん (2010-02-09 19:09:13)
- 今おまけシナリオ購入の為に資金集めに四苦八苦しています。
が、訊きたいのは資金集めではなく、スキルについてです。
今作って、もしかして最後までスキルLv.は5が最高ですか？おまけシナリオオールコンプした人教えて下さい。 -- ヤマト (2010-02-10 00:40:54)
- Lv5までです -- 名無しさん (2010-02-10 14:46:17)
- 了解。ありがとうございました。
さて、早く金貯めてカラレスと戦わなければ..... -- ヤマト (2010-02-10 14:54:12)
- ダンジョン内会話で月夜

「見えました。」

「おめでとうございます。確定、です。」

というものがありません。

また、次の戦闘がハイパーバトルでした。

一覧になかったので報告。 -- 名無しさん (2010-02-10 23:41:26)

- ダンジョン会話で、

那由他「その……よくやっているようですし、褒めてあげないこともありませんわよ」

那由他「……おめでとう」

その後ハイパーバトル確定というのもありました -- 名無しさん (2010-02-11 00:26:59)

- 上二つのダンジョン内会話追加しときました。
ついでに陽子の会話で無いのがあったので、一緒に追加しときました。 -- ヤマト (2010-02-11 10:18:08)
- クエスト「機械塔の謎」で、刻みの塔の欠片（青シンボルから入手）が出るのは30階後半かと。 -- 名無しさん (2010-02-11 19:43:36)
- 訂正
刻みの塔の欠片、45階でも入手を確認

恐らく30~50階で入手可能かと -- 名無しさん (2010-02-11 20:10:36)

- おそらくバグの類だと思いますが、HBBOSSE戦突入するとラッキーカードが持ち物に追加されている場合があるみたいです
たぶん倒した際に得られるはずのカードが開始時点で持ち物に追加されているみたいです

身代わり人形使って何度もHBBOSSEやるとラッキーカードが増えてクエとかスロットが少しは楽になったりするかも

もしかしたら、通常のHBでもカードが開始時に持ち物に追加されてる可能性もあるかもしれません但未確認

確認バージョンは1.0.1.1

-- 名無しさん (2010-02-13 03:01:16)

- 中断ができません...
どうしたらできますか? -- 名無しさん (2010-02-13 20:12:42)
- 大事なもので確認
ゴールド探索者ライセンス 探索回数250回
プラチナ探索者ライセンス 探索回数500回
永久名誉探索者の称号 探索回数1000回

以上の追加をどなたかお願いします。

また、銅探索者ライセンスは探索回数50回、シルバー探索者ライセンスは探索回数100回で確定でいいかと。

これらはダンジョン脱出の際に+1されるようです。 -- 名無しさん (2010-02-15 15:13:32)

- 補足
それぞれ刻の探求者 ~ のクエスト受注にて入手です。
-- 名無しさん (2010-02-15 15:18:31)
- 虚経路40階で黒フロアボスと戦闘したとき、
敵がLv1だった 偶然のバグ? 1.0.5.0パッチ -- 名無しさん (2010-02-19 05:57:03)
- 貸金はじめました(R)で天啓の閃き 2個貰えました。 -- 名無しさん (2010-02-20 01:16:17)
- 2月19日付けでユミナFDのパッチが更新されたようです。
新Ver.は1.0.2.0とのことです、トップページの更新をお願いします。 -- 名無しさん (2010-02-20 22:07:11)
- まだ確定ではないのでこちらに載せませんが、オーレリア戦(学園・魔人両方)で坂上陽子の「獄炎爆陣」使用後黎の「この先はと通さねえ熱意」使用数ターンで撃破確認
初回からスキルLv 1でも同様の効果で撃破できました。
他の方にも検証していただきたいのですが、同様の撃破が可能だった場合攻略の方へ載せたいと思います。 -- 名無しさん (2010-03-03 23:52:33)
- 辺境警備隊の尻拭い欄に (討伐)各階最大1とあるが、
何故か1つの階に が2個マッシュヴグリフォン2匹確認。
バグか何かだろうか?
因みに36階です。 -- 名無しさん (2010-03-10 04:11:35)
- 陽子の獄炎爆陣、ダメージ率系のアビリティを上げててもスキル欄で攻撃力が変化しません
これはダメージ軽減が発動しないという効果の延長で、攻撃力が変化しないというスキルの特性ということなののでしょうか? -- 名無しさん (2010-03-19 04:49:01)
- アビリティポイントがレベル100の時、合計が1715だったのですが
全てをマスターすることができません。
天啓の閃きは、運か不運か【R】で大量に入手できるのでしょうか。
-- 名無しさん (2010-08-02 21:36:24)
- いやさ・・・夏コミグッズで
何で雲母様の抱き枕が出ないのさ!!

雲母のが出たら絶対買ったのに俺w -- 紅茶 (2010-08-15 17:28:05)

- ロイヤルナユタグラップル 入手方法を知りたいのですが解かる方いらっしゃいますか?
-- masa (2010-09-25 01:01:28)
- 今にもよだれが出そうなくらい、育ちの良いぷっくりツルツルの肌が・・・(-- --)O
<http://cwca.mobi/love-hina.htm> -- MeRoMero (2011-10-15 01:57:00)

- FDラスボス、Lv56で倒す方法まとめます

構成は 歩武 青 (Lv4プラスト必須) 黒 (チェインステイシス必須) 緑 (BY単体ヒール必須)

攻撃は全て歩武のディスエレだけでやります。オーディエンス調整用に火蜥蜴の皮(?)があると安定します。

主な行動は2パターン。パターンを分けるのは相手のフォワードスキル次第です。

(1) 相手のフォワードスキルが攻撃のとき・・・

FW 赤 ディスエレ

BY 青 プラスト

黒 心理防御低下

緑 ヒール

(2) 相手のフォワードスキルがヒールのとき・・・

FW 赤 待機

BY 青 プラスト

黒 チェインステイシス

緑 アイテムor待機

既出かもしれませんが、攻略ページと違うやり方で倒せましたので、書き留めました。非常に厄介な敵なので、参考になれば幸いです。

(2)では、相手のヒールを青と黒で防ぎ、赤オーディエンスを増やしていきます。アイテムはオーディエンスの調整なりを。

これを繰り返すと勝てます。 -- 名無しさん (2011-11-26 01:47:36)

- ベっ、べつにあんたなんかに興味は無いんだからね！(人・・)\$ <http://gffz.biz/index.html> -- 素人です (2011-12-08 02:17:19)
- なんかしらんが 探してる時に限ってでてこないなモンスター -- 葵 (2011-12-28 16:06:37)
- ダンジョン前の会話 シャベったキャラが一緒ならその属性の敵がでやすい
となんとなく推測
もちろん根拠なし -- 名無しさん (2011-12-28 18:33:22)
- ぬいた(ゾ)ノ <http://s.64n.co/> -- 俺だ (2011-12-29 17:08:02)
- 本当ここ誰もいないな・・・
コロナ出たから過去作やろうって言う人とかいてもよかったのにwww
にしても ストーンゴーレムの魔石でねえ・・・
-- 葵 (2011-12-30 00:05:59)
- ちょwww 3週目雲母の空母型うぜえ
まいたーん回復 使用回数が減らないとかきつつwww -- 葵 (2012-05-17 20:07:22)

名前:

内容

投稿