

- 全般
 - 選挙戦をリタイアして、再度イベント・スキルを回収する
 - とりあえず勝てればいい人向けの戦略
 - 特訓関係
 - 長時間の特訓狙い
 - 中断のバックアップ
 - ダンジョンを逃げまくりで探索
 - 1. お金に余裕がある場合
 - 2. お金に余裕がない場合
 - クエスト「ラックイーターなわたくし？」
 - クエスト「ハイパーバトラッシュ！」
 - 1. 身代わり人形がある場合
 - 2. 身代わり人形が無い場合
 - クエスト「ペットの食材集め」
 - 1. 黄歪みで比較的楽に取る方法
 - 2. フロアボス狙いの方法
 - 幸運の壺でドロップ率を上げる（採算度外視）
 - スキル関係
 - ディスインタラプト系の活用
 - 低スキルLvリベリオンソウルの活用
 - 藍のライジングワン
 - 不要なスキルの取捨選択
 - 相手のBY攻撃を無効化する
 - 装備関係
 - プロテクトブースト
 - メニュー画面で（つけかえではなく）装備を外す
 - 敵関係
 - ボス並みな雑魚
 - システム関係
 - 窓モードのリサイズ（コントローラ向け） 自己責任
 - コントローラのカスタマイズ
-

全般

選挙戦をリタイアして、再度イベント・スキルを回収する

はじめの10日間を訓練にします。基本的に一度潜って抜けたら帰還。20回も訓練にいけるので、道中の敵を倒さず何度も中断・ロードとか気にしなくても大丈夫です。

その後、選挙戦になったらすぐさま「ギブアップ」を押してゲームオーバーになります。この時の選択肢を「章の初めに戻ってやり直す」を選ぶと、イベントスキル以外は全て保有した状態で、1日目の朝からやり直しができます。

その状態で、次は訓練を一切しないでイベントとイベントスキルの回収に走ってから、選挙戦へと向かいます。

訓練が足りない・もっと訓練したいと思った場合は、再度ギブアップして何度でもやり直せばいいだけです。

この方法だとスキル回復のために往復する必要がなく、下の「長時間の特訓狙い」よりオススメです。

ただし通用するのは前半の選挙編のみ。負けるとゲームオーバーになる宇宙編ではこの作戦はできないので、長時間特訓狙いを利用しましょう。

(宇宙編においても、異空体出現による支持率の低下でゲームオーバーになった場合は章の始めから開始する選択肢が出現しますが、全ルートで出来るわけではありません。)

とりあえず勝てればいい人向けの戦略

相手のアクティブスキルのオーディエンスを味方の行動で使い切れれば、相手の行動がファンブルする。

BY支援を入れるとオーディエンスが増えるので、FW以外の3人は何もしないでおいた方がいい。

オーディエンスが偏ると使い切れなくなるかもしれませんが、相手も大概使える限界の技をセットしてくるのでまあ大丈夫です。

どっかの元星徒会長さん程度なら無傷で始末できます。

特訓関係

長時間の特訓狙い

洞窟に何度も入って10の倍数階のマップの固定緑の歪みを取ることでスキル回数を回復させ、アイテム・レベル稼ぎをすることが出来ます。

詳しくはこのwikiのティルセシードの[オーダクル概要](#)の文章を参考に

中断のバックアップ

セーブデータは「マイドキュメント」の下の「will」の下の「輝光翼戦記 天空のユミナ」にあります。

中断時には以下の3つが更新されるので、これらのファイルをこまめにバックアップをとっておけば、中断した後に操作間違えてやりなおしが効かなくなったときには復旧が可能です。

- YuminaSys.bin
- Yumina000.bin
- Yumina121.bin

ダンジョンを逃げまくりで探索

1. お金に余裕がある場合

1. 身代わり人形、屋気楼の壺、遠見の眼鏡をできるだけ多く購入する
2. ダンジョンでは一撃で倒せる敵の場合は普通に倒し、倒せない敵の場合は1ターン目に身代わり人形を使用
3. 無くなったら屋気楼の壺で帰還し、拾ったアイテムや戦利品を倉庫に移し、消費アイテムを補充する
4. ダンジョンポータル「屋気楼の壺を使った階から」で同じことを繰り返す

黄歪みは、通り道にあるもののみ取得。

緑歪みがでた場合、赤歪みが複数ある場合、エクストラフロアになった場合は、遠見の眼鏡を惜しみなく使用。

10の倍数階は、wikiのマップを見ながら緑確保。(稀に無い場合も有)

- 格上経験値ボーナスがあるので、フロアボス討伐だけでもLvはあがりやすい(ドロップも良い)が戦闘は辛くなる。
無理そうなら購買部で回復・オーディエンスアイテムを買い込んだり、敵弱体系・パーティ強化系アイテム使用、おとなしくLv上げをする。
 - 攻撃ダウン・防御ダウンのアイテムのそこそこの物を使えば、Lv10高くても倒せる。ただし弱点を突かれると痛い。
ユミナの防御アップBYスキルや、全体ディフェンススキルなども活用。
- Lv負けが気になる人は、敵雑魚Lvが自分と同じ以上なら狩り、あまりに弱いLv-10以下程度は倒す。
Lv-1~6程度の微妙に面倒の敵のみ、全回避などすれば、Lvもほどほどにあがるのでよいかも、お好みで。
- お金があり余っているなら、全部の階層で遠見の眼鏡使用もオススメ。
- アイテムや特定の敵狙いでも、敵回避に応用可能。運アップ系アイテムなども買い込み、目的が狙える場所で使用すると良い。

2. お金に余裕がない場合

- 中断を駆使して赤い歪みまで戦闘の無いマップが来るまで粘る
- 上記の長時間の特訓狙いなどを参考に、普通に攻略
 - 深い階ほど良いものが出るので、1周の後半以降で潜れる一番深い階とそれより1階浅い階などで戦利品狙いで潜れば、すぐに金は貯まると思います。
 - もしくは普通に攻略後、2周目以降自然にお金が貯まった後にでも。

クエスト「ラックイーターなわたくし？」

白の歪み10回のうち8回を50階の固定マップで済ますことが出来ます。

46階から始めて49階までに白の歪みを2回出現させて中断の後、50階で狙ったマップが出現するまで粘れば10回接触できます。

マップは[こちら](#)にあります。

虚径路20階などでも簡単に出来ます。

クエスト「ハイパーバトルラッシュ！」

1. 身代わり人形がある場合

ハイパーバトル確定後に、身代わり人形で逃げても戦闘回数が加算されつつ次が確定になるので、こちらはかなり楽に達成できます。

2. 身代わり人形が無い場合

まず、ハイパーバトル確定にした後に中断します。

次のフロアで敵と接触しないでさらに次の階まで行ける事を確認した後、敵の歪みに触れます。一度中断すると画面左の勃発マークは消えますが、内部処理がされていますので必ずハイパーバトルになります。

ハイパーバトル後、ウィリアム・アイで確定が出たら、次の階へ行き中断をして上記を繰り返します。

失敗したら、タイトルに戻って今のデータで成功するまで繰り返せば、10の倍数階さえ挟まないように注意していれば5回は達成できます。

クエスト「ペットの食材集め」

- ティターンの目が入手困難。それ以外は普通にドロップ。
 - 入手手段：イルカリオ41F～50Fのティターンorヒュペリオン（ティターンフロアボス50F）のレアドロップ。もしくは黄歪みから。
 - 雑魚ティターンから取ろうとするとなかなか落ちない+そもそもティターンがあまりでないので結構厳しい。

1. 黄歪みで比較的楽に取る方法

1. 49F>50Fで中断 50階限定MAPが出るまでリセット
2. 50階限定MAPは、黄歪みが5つマップ真ん中で並んでるので、そこで出なければリセット
3. 中断からやり直し。

- 身代わり人形1個持っていけば戦闘なしでチャレンジできる。

2. フロアボス狙いの方法

1. 49F>50Fで中断
2. 運アップ系アイテムを使用し、wikiのMapを見ながら、50Fフロアボスまで身代わり人形で戦闘回避し進む（1～5程度使用）。雑魚ティターンが出たら狩る。道中の黄歪みは取得する。
3. 50Fフロアボスでヒュペリオンがでたら倒す。出なかったらリセット。
4. 中断からやり直し。

- たぶん上の黄歪み狙いの方が楽かも？。

幸運の壺でドロップ率を上げる（採算度外視）

- 2～3周目以降などでお金があり余っている場合、採算度外視でクエコンプのみ狙うならば、幸運の壺（40万Yp）使用すれば、6歩だけドロップ率がものすごく上昇します。
- 中断などを利用して、特定の敵に使用すれば目的達成はかなりしやすくなると思います。
 - それでも出ないレア度の高い素材の場合は、フロアボス狙いにすればやすいです。

スキル関係

ディスインタラプト系の活用

- 敵のインタラプトをなしにできるのは便利。イベントスキルのアカシマディスエレメンターは、あらゆる場面で有用。
- アカシマイリジェクションなどの全体攻撃に運よくディスインタラプトがついた場合、対4人のイベント戦において非常に有用
 - スキルLvが低いものでも難易度問わず十分強力
 - ダンジョンなどでは微妙。ボス系などの時間稼ぎ用や、相手のBYつぶし・トドメに
- 弓那のシャイニングスマイルも初期&店売りスキルながら、何気にディスインタラプト。
 - 攻撃はできないが補助効果があるので、うまく使用すれば有利に。
- 各種アイテム(弱体・攻撃・オーディエンス調整)もディスインタラプト。
 - 但し、こちらは当然BY攻撃扱いです。

低スキルLvリベリオンソウルの活用

- ノーマルやハードで取得した場合でも、対4人のイベント戦においてはスーパーハードでも強力(ダンジョンなどでは微妙)。

藍のライジングワン

- 敵ドロップのみだが、藍にもライジングワン(心攻UP)やアクセラレートワン(論攻UP)がある。
ヌルサイレンサーを抜く場合、いれておくと地味に便利。特にライジングワンは、歩武・弓那両方支援可能。

不要なスキルの取捨選択

- ヌルサイレンサー・チェインステイシスは、ダンジョンでは抜くのもあり(ただし、スキル倉庫にはいれておくこと)
- 雲母の装備を攻撃特化にしておき、光裂く影の閃き・天覆う深淵の煌めき・光断つ闇の輝きなど、BYを全て攻撃にするのもあり(1つをハートビートブラックに変えるのもあり)
 - 雲母に限らず、BY攻撃スキルは回数が少なく、気兼ねなしに撃っていると緑歪みで回復できないほど消耗していることも多々

相手のBY攻撃を無効化する

BY攻撃のみで攻撃

FWに待機させ、こちらは攻撃BYスキルのみで攻撃。
(FWアクティブスキルに反応しているので、待機すれば無効)

ハートビートを利用する

ハートビートスキルで相手の攻撃スキル色を減衰させれば、相手は発動できない。ただし、相手のアブソープ系がある場合は、無理な場合あり。

普通に相性のいいFWにする

対赤雑魚の場合、藍をFWにすればほぼノーダメージ+攻撃がフルヒット。

防御スキルで守る

対赤雑魚の場合、雲母をFWにし防御スキルを論心複合のものに。弓那のイベントスキル

「団結力が生む、赤い大盾」を使用すれば赤プロテクト。
被フルヒット覚悟+即回復
食らうのを覚悟して、弓那で回復をかけておく。もしくは、回復アイテムを使用。
ディスインタラプト攻撃
歩武のディスインタラプト系を使用する。
弓那のプロテクトを利用する
後述の装備関係での弓那プロテクトブースト。

装備関係

プロテクトブースト

- 弓那はイベントスキル「絶対無敵自己本位魂」で全色プロテクトを持ちますが、これに「魔絶結界・魂の安らぎ」などのプロテクトブースト装備を2つつけると、全色プロテクト効果がかなりUPします（上記装備なら27%x2=54%up）
- この状態で、敵の攻撃を受けると、ほぼ無敵になるのでとりあえずの盾として使用可能です。
 - プロテクトの度合いは、ステータス画面や「絶対無敵自己本位魂」のスキル詳細画面で確認可能。
- 例え、格上相手に心理攻撃されて、こちらの防御スキルの心理防御値0でもダメージほぼ0になります（プロテクト100を超えている場合）。全体防御なので、BY狙いの攻撃や全体攻撃にも有効。
- 但し、ボス系や青雑魚の一部のスキルなどでトランブル効果持ちの相手にはトランブル効果分効果減衰するので注意。
- 歩武のファイナルガーディアンハートでも同様の事ができます。ただ歩武はパイロスブリットなどの攻撃も考えると、攻撃特化の方が使いやすい場合も多いので、取捨選択はお好みで。

メニュー画面で（つけかえではなく）装備を外す

- メニュー画面の装備で、上に3つ現在装備しているアイテム欄がありますが、その右横の小さな×を押すと、つけかえる事無く、装備を外すことができます。

敵関係

ボス並みな雑魚

- 100、110、120階でHB発生時に橙色の歪みに触れると、ボス並みにHPの高い雑魚（例:LV99 HP約23万 マスターゴブリン等）が出てくる時がある。

システム関係

窓モードのリサイズ（コントローラ向け） 自己責任

- ユミナ側をフルスクリーン状態で、DirectXウィンドウ化ツール v1.88を使用し、設定 共通 「幅を固定・高さを固定」で任意入力する事で、窓の大きさを変更可能。
- 公式窓だと小さすぎる フルスクリーンがよいがWebみながらだと切り替えしつづになる

- フルスクリーン切り替えバグで落ちる、の流れを解決。
- ユミナ側が窓状態だとうまくいかない。必ずフルスクリーン状態で、設定の補助DLL指定 D3Hook.dll、設定-入力デバイスでのマウスカーソル位置補正を組み合わせ変えても、情報取得がどうしてもずれるので、マウスが大幅に位置ずれし使い物にならなくなります。コントローラかキーボードで入力する人向け。
 - 専用dll作成することでなんとかなるかもしれませんが不明。
- また現状問題なく使っていますが、開発側からすれば想定外になるので、不具合などが起こる可能性があります。使用する方は自己責任で。
- 尚、wiki内容的にまずければ、本項目自体削除させていただきますor削除してください。

コントローラのカスタマイズ

- コンフィグから選べるコントローラのカスタマイズが何気に物凄く選べる機能数が多く、かゆい所まで手が届くかんじです。
 - 全て設定する必要はないですが、カスタマイズが好きな方は、いろいろ試してみるとよいでしょう。
 - PS2互換コントローラ等の場合、アナログスティック4方向の設定を削除&他機能割り当てオススメ。ボタン数が増えるので、全機能割り振れます。
 - 以下は割と便利です。
 - 平行移動（押しながら移動すると、平行移動）
 - ダッシュ（押しながら移動すると、壁orゆがみの1歩手前まで高速移動）
 - 早送り（戦闘などを早送り）
 - テキスト操作の基本的なところ（前切替・次切替・スキップモード・バックログ・ウィンドウ表示/消去など）
-