

- [キャラデータ](#)
  - [特徴](#)
  - [FDでの使用感、特徴](#)
- 

## キャラデータ

- [アビリティ](#)
- [心奏武具](#)
- [アクティブスキル](#)

...

- [ディフェンススキル](#)

...

- [バックヤードスキル](#)

...

---

## 特徴

- 星徒会大戦決勝戦相手
- 金髪の長髪
- 高飛車なお嬢様キャラ
- 完璧主義者
- 実は小さい胸に苦悩している
- 猫大好き
- ヒナ g・・・あれ、誰かきたようだ
- NowWondering...
- q

コメント

---

## FDでの使用感、特徴

- 明らかに間違った性能の持ち主。
- 攻撃は鬼スキルが揃う。
- 器用貧乏程度なら回復も補助もとりあえず何でも出来る。
- 装備やスキルがそろうまではエンデス等で霞むが装備とスキルが揃いさえすれば最強
- 素の天空値が他キャラに比ベダントツで高いので天空型で育てると鬼となる。
- ステータス順位:論攻1 心攻3 論防4 心防7 天空1 HP4
- ナユタグラップルは論理ダメージ効果値最強。高い論攻からの攻撃は、最大倍率まで敵との差が開いた時に超威力となる。ただしレアスキルなのでLv3・Lv4はDROPとして出るのを祈らないとダメ、また回数がかなり少ない。
- ロードオブヴァンガード:気軽に使える中では強い、販売品なのでいつでも高Lvスキルとして使いやすい。
- インペリアルハート:7ターンも続く。全属性をらせるナユタは赤が減っても問題ない

- ゴールデンヴォリション：威力の見せかけの低さの反面、攻撃時に相手全員の心理防御下げたくなるので鬼威力になりやすい、ディシプリンよりは高威力になりがち。ただしLv3・Lv4はDROPとして出るのを祈らないとダメ。
- ディシプリン：全体攻撃。あらかじめ相手の論理防御下げたりなど補助かけないと思ったほど威力でない事も。ただし、販売品なのでお手軽全体攻撃としては保有しておきたい。
- イクシードフューチャー：マックスハートゼムとレジストスピリットゼムを同時にかけたような効果
- まやかしの平和：満たされぬ想いと闇から覗く瞳を(ry
- サンライトドレイナー：シフト効果のある防御スキルの中では高いディフェンス効果値
- ナユタグラップル・サンライトドレイナー：回数が少ない
- アンキャニーフォース：複合スキルのため効果値が低い事が多い。
- ノーブルブレイズン：アンキャニーよりは強力な複合スキル、販売品スキル。ドレイン効果もあるのでカウンターでHP減ったのを回復するのにも使いやすい。緑ゲージコストがでかいのと回数がやや少ないのが難点。
- 特定色スキルを多く持たないためにマメなオーディエンス調整ができない。ナユタをPTに入れた代わりに外した色で敵のファンブルを狙うのが難しくなる。赤ならアクティブ3つでなんとかなるか。
- ナユタ自体強いのでそもそもファンブル自体を狙わず、食らったら回復・いやな攻撃はブラスト&ブラスト妨害で攻めたほうが早い場合が多い。
- 着替えにカニがついてる、専用装備が甲殻、セイクリッドセブン、から7月生まれのカニ座かもしんない、と思ったら5/16かYO
- アクティブ攻撃系4色が揃うと、先頭からほとんど動かさなくて済む事が多い。
- 味方にしてみて、「ああよくこんな化け物に本編で勝てたよな・・・」と思った
- 全キャラと比べて明らかに器用万能型だけどスキル回数が少ない
- 前作ヒロイン達と違って何故かヒロインスキルが無いのが残念
- チームバランスを良くも悪くも壊すハイコストな存在
- ヒロインスキル

コメント

投稿