

- [修正内容](#)

- [version 1.0.1.0](#)
- [version 1.0.1.1](#)
- [version 1.0.2.0](#)

- [バグ](#)

- [システム\(環境\)系](#)
- [システム\(ゲーム内容\)系](#)
- [スキル](#)
- [アイテム](#)
- [クエスト、ダンジョン系](#)
- [その他\(誤字など\)](#)

修正内容

version 1.0.1.0

シナリオ2周目以降で、正常にシナリオが進行しない不具合を修正

version 1.0.1.1

シナリオ2周目以降の第1章のシナリオ「完全誘導型悩み相談室」を通過した際に、「弓那」のレベルが初期状態に戻る不具合を修正。

version 1.0.2.0

クエスト達成時のメッセージが正しくなかった不具合を修正。
鞆の容量が増えるクエストの報酬で、本来10増える所が5しか増えていない不具合を修正
クエスト「機械塔の謎」を受注した状態で、「刻みの塔・地下」に入ると操作不能になる不具合を修正
特定のクエストでクエスト用の敵が出現した際、倒さずに先に進む・地上に戻るなどの行動を取った場合、2度と出現しなくなる不具合を修正
「刻みの塔・地下」から戻った時に貸し鞆の返却が行われない不具合を修正
1周目クリア後におまけシナリオのアイテムを持っている状態で2周目をクリアした場合におまけシナリオが購入できない不具合を修正。

バグ

システム(環境)系

- 修正パッチを当ててもバージョンが1.0.0.0のまま
- version 1.0.1.1はちゃんと1.0.1.1と表示される
- 初めての戦闘時にエラーが出る

追加

投稿

システム(ゲーム内容)系

- おまけになるとオーダクルのアイコン、購買と宿屋の順番が替わる
- オーダクルでスキルを変更すると回数が戻る
- 1章陽子戦前でSKIPすると戦闘時BGMなし
- 1章のイベントを回る順番によっては、藍が星徒会に入るイベントを見ることなく進む(その後のイベントには藍はしっかり入っている)
- HBまであと少しのBGMがボス敵戦闘でも続く(本編でもあったけど)
- HB後にNB回数がリセットされ0になる。クエ30回戦闘の原因？
- 41階からそのまま50階に上ってリリィと戦闘を終えた後、スキル倉庫にあるスキルがアイテム欄に並ぶようになって重くなる
- 倍率が高い状態でGemが高い(ボス)敵を倒すと、貯めていたGemも含めて0にされることがある
- アビリティアップ時、心奏武具の後項の段階上昇メッセージ表示前(アビリティアップメッセージ表示中)に矢印で次のキャラに変更すると、必要アビリティを満たしていても心奏武具後項が段階上昇しない。
- 戦闘時の月夜と陽子の黒子の位置が逆(デフォルトキャラ)
- 被攻撃時セリフなし:ディーレ・リリィ・魔人オーレリア、ダンジョン内;敵性宇宙・エル・オーレリア・るみね(オールラウンダー?)
- 戦闘中に早送りを使用するとごく稀にキャラクターが中央に残り、他のキャラと被った際の画面切り替え時に先に進まなくなる。
- ダンジョン脱出後スロトルの前にフリーズ
- リリーティア戦ナユタのスキルブラスト中にフリーズ
- グラム戦インソレントギフト使われた後の味方攻撃で強制終了
- リリーティア戦&ラスボス戦にて敵の特定スキル発動中に早送りを使用しなくてもキャラと被る、被らない場合でもフリーズあり。
- オーレリア戦でHPを半分くらい削るとフリーズしやすい
- 金玉エクセシブフォース フリーズ
- オマケ編で貸し鞆を借りてセーブした場合、再開後に酒場に行くとフリーズする。受けてたクエに「機械塔の謎」があったからその影響？
- オーレリアのブラストスキルでフリーズ回避策の一つとして、流動玄武の御魂を必ず圏に当てるとい話も有り。
- おまけシナリオ1でギブアップ クライアントクラッシュ

追加

投稿

スキル

- オールラウンダー

ディフェンススキルをFWでセットし直してもBYのディフェンススキルは変わらない。味方BYスキルに敵の任意攻撃を受けると1番目のディフェンススキルが発動。味方がリトリートスキルを使った場合も同様。

リトリートスキルの後、ディフェンススキルの回数が減らなくなる。

- 設定画面

並び混合:ディスインタラプトスキル・那由他

クロスノヴァLv4 クロスノヴァ[孤]Lv4 クロスノヴァLv5 クロスノヴァ[孤]Lv5 クロスノヴァADLv1

まやかしの平和[退]Lv4 まやかしの平和Lv5

名前が長すぎて回数にかぶってる:ディレクショナルバーストRT

- 購買部

売却:歩武以外のLv1スキルがおいていない。並びがキャラごとでなく分かりにくい。

- エンチャント

変化量が左下の数字の

オーディエンス:3乗

ほか:3倍

- 装備・アビリティによる効果値変化

ドレイン(装備のみバグあり):変化なし ステータス画面でも

トランブル:ステータス画面では変化しているが、スキル画面で変化なし

支援スキルのダメージ効果値:変化なし ハイドロプスター・ヌルサイレンサー・エンプレス
ジャッジメント・アブソリュートオビリエンス

- スキルによるトランブル効果値変化

スキル能力(オーバーレイド):変化なし

ステータス変動(アウェイキングオーバーライド・CBFD・ゲームオブカオス・ディサイド):ステータス画面では変化しているが、スキル画面で変化なし

- インタラプト

ダメージ軽減が発動しない:獄炎爆陣

- 対象表示

戦闘中スキルを選ぶ際、対象が任意・全体以外のスキルでは対象のアクティブ・ディフェンススキルが表示される

月夜のフリーズグレイブでは表示されない

対象が相手フォワードでなく、インタラプトキャラとなっている

本編で任意攻撃が相手フォワードにしか行かなかったのと同じ

- ブラスト

普通のブラストスキルで継続解除できる

ブラストマークなし:ヌルサイレンサー・イレース・敵雲母チェインステイシス・ネメジス

継続解除効果なし:ヌルサイレンサー・イレース

ブラスト妨害が継続解除スキルに反応しない

インタラプト攻撃+ブラストを同時に受けた場合、ディフェンススキルへのインタラプトスキルを使うと、ブラストされない

- 継続スキル

Lv1スキルの効果継続時間が1ターン:ブレインフリーズ・ゲームオブカオス・晴天の帳・闇夜の黎明・レッドエメラルド/ダークサファイアクリフ(プライマルオーダー・歌以外)

- ディフェンススキルのステータス変動

三日月の心、信仰の演舞・ディストーション:対象は攻撃側。この場合、自分欄にあるべき

アニメでステータス変動が分からない(効果継続時間をつければ出る):赤き炎の気合いの熱意・三日月の心、信仰の演舞

ステータス変動効果なし(自分):ガード&ガッツ・聞く耳を持たない心・インディゴリベレイショ

ン・赤き炎の気合いの熱意・プラチナムプレッシャー・ロジカルキャッスル
ステータス変動効果なし(敵スキル):エスピーエグル・ディストーション・ディバインフィールド
ステータス変動が自分にも(対象):溶痛の闇衣・苦痛の闇鎧・反発力の逆流黒壁・マインドフォート
レス

- ・ 効果ないスキル

ダメージ軽減(%でないもの)・強化限界突破

- ・ アンカー

マグネットクローに対して効かない

- ・ ベーススキルよりオーディエンスが少ない仕様?

弓那 アクティブトランブルスキル

藍 アクティブドレインスキル

- ・ 味方

歩武 アカシマキャリバー:アニメが本編イベントスキル「インディペンデンスハート」のもの

歩武 プライマルオーダー:敵に効果なし、味方にあり

歩武 ムービングウォール:エクスクルード

雲母 マニフォールドバイト:アニメがサブジュゲイトのもの

雲母 悦痛の黒冠:シフト

雲母 サルベージョン:味方FW

雲母 チェインステイシス:ダメージ軽減効果値

藍 ディフェンススキル:聞く耳を持たない心・崩さない自我を皆にが複合防御 反転の大氷壁が心理防御 仕様?

麻衣乃 氷の女王:特殊防御効果減少とあるがトランブル効果

麻衣乃 レンガの壁:論心防上昇

麻衣乃 秘密の薔薇園:赤黒Pr

黎 マックスハートゼム:味方任意

黎 手出しは許さねえ熱意:カウンター

黎 イクシードワン:ステータス変動0

黎 思慮無き言葉:なき

月夜 スノウストーム:全体化マークがなく単体攻撃 対象インタラプトキャラ

月夜 うる覚えの陣:大小

陽子 マックスハートゼム:味方任意

陽子 フェイタルブロウ:瞬間

那由他 サルベーション:サルベージョン

那由他 アンキャニーフォースAT BN:アトラクトとバインドがついてない

那由他 セイクリッドセブン:瞬間

藍 麻衣乃 陽子 クールダウンフロアー

1 2 3 4 5

必要 46 106 91 73 140

変動 46 61 79 103 140

- ・ 敵

麻衣乃 サンクチュアリ・セービングアローン・レジスタンスワン:詳細がない

麻衣乃 レジストスピリットゼム:味方任意、オーディエンス・ステータス変動がレジストスピリットワンのもの

黎 プライドオブタイラント:瞬間

陽子 常闇からの忍ぶ腕・イレース:詳細がない

藍 聞く耳を持たない心:詳細が心の声と歩く気持ちのもの

弓那 スカイダイブインパクト・アストラブレイカー・ワイルドスクリーミング:トランブル
雲母 トラキュレントソウ:オーディエンス・ステータス変動、効果値がインビテイショントゥヘル
のもの
雲母 チェインステイシス:回復効果値
那由他 ノーブルブレイズン・レッドエメラルド/ダークサファイアクリフ:アニメがロードオブ
ヴァンガードのもの
那由他 レッドエメラルド/ダークサファイアクリフ:アニメ中、効果が右側の味方にあるように出
る
那由他 インペリアルハート:7ターン(体験版と同じ)
那由他 セイクリッドセブン:瞬間
那由他 ディシプリン・サンライトドレイナー:属性赤
エル オイユミゼリコルド:敵全員の防御力を減少
エル ピヤージュ:詳細画面に効果値なし
エル エグジル・ネメジス:瞬間
リリィ アルメオール:瞬間・天空力down
リリィ リベレートエンブレム・バインディングリフューザー:アンチブラスト
リリィ ポーラナイックラスター:瞬間
オーレリア グラソン:ドレイン
オーレリア ウラガン:トランブル
るみね ゲイルインパクト:トランブル
るみね ネコミミテンペスト:属性赤
るみね デンジャラスゾーン:属性赤
るみね リバーサル:属性緑
MK2 スキル一覧画面でAP赤
カラレス ロストパンデモニウム:アトラクト
敵性宇宙 栄枯盛衰:1ターン
敵性宇宙 断絶減退:瞬間
敵性宇宙 命熱停止:ドレイン
グラハム スキルのAPが0

レッドドラゴン クムリゾンレイジ
ヒュドラ BYスキルAP2
ヒュドラ プロスペリティ:論心攻

101F以降弓那 アクティブスキルの上がない1ターン目にBY3人できるがエンプレスジャッジメ
ント・ハイドロブラスター・サルベージョンと、こちらがBYを使わない、またはブラスト2つでサ
ルベージョン以外無効

マグネットクロー:FWも対象
柔法手:味方アクティブスキルにインタラプト。ディフェンススキルであるべき
デーモン マキシマムワン:対象自分
フェイタルブロウ:オーディエンスがおかしい

2章敵4人のアクティブスキルAP

- ・ 未鑑定

ロードオブヴァンガード・ノーブルブレイズン・レッドエメラルドクリフ・リバイバル:封印環

- ・ おまけシナリオクリアするごとにスキルが異常に増える
- ・ おまけシナリオ後のスキルの増加は、おまけ内で使ったスキルだと思われる
- ・ 味方の支援スキルに、ダメージを受けた時の台詞を言うことがある
- ・ 効果継続時間を装備で長くすると、効果時間が瞬間の攻撃スキルの効果発動が攻撃後にな
る
- ・ 効果継続時間を装備で短くする(マイナス効果)と、短くなった効果時間が「瞬間」未満

になるスキルの効果時間の表記は「戦闘終了」までになり、さらに「永続効果」のマークがつく。

- ・ 敵の使ってくる継続系スキルが、ファンブルしても次回にオーディエンスが足りていなくてもそのまま残っており、プラストや継続解除スキルでないと止められない。

追加

投稿

アイテム

- ・ アイテムを倉庫とカバンで出し入れしていると、40個ぐらいで「いっぱいです」と表示され、効果抜群のお守りが一個だけ残って移動できない
- ・ 麻衣乃のLv100ドロップアイテムがない(本人は登場するが、ドロップする装備はなぜか那由他の装備になっている)
- ・ 「霊験あらたかな数珠」だけ倉庫・かばんどちらにも移動不能な現象を確認
- ・ 消費アイテムの衝撃結晶、暴空結晶の所持数が表示されない
- ・ 幸運の壺を所持した状態でお金の価値を達成しても倉庫に送られず増加しない
- ・ 装備で効果継続時間が値の半分しか上昇しない(フェイズ数?)
- ・ ver.1.0.2を当ててデータを読み込んだら、那由他の装備が勝手に付け替えられた

追加

投稿

クエスト、ダンジョン系

- ・ クエスト「ペットの大脱走」4体グループになってない。アスタロトウノのスキルがキマイラ系
- ・ クエスト「超耐久テスト」において、低層で30回以上戦闘し報告に行っても完了扱いにならない
- ・ クエスト「眉唾の儲け話」において、同行していなくても既に7度以上を経験している場合は受注した瞬間に完了する
- ・ 区切りから始める際に、ダンジョン55階が現れたり、現れなかったりする
- ・ 刻みの塔初回時、30階から地上に戻る際にフリーズ
- ・ 同じRARE値の専用装備9個目が幸運の壺を使ってもドロップされない(要検証)
- ・ EXフロアで遠見の眼鏡を使うと背景が変更、戦闘後元に戻る
- ・ 使用しなくてもフロア突入後メニューを選ぶと背景が変更
- ・ 2章祝祭後、塔でエルに会うイベントでバックログを使うと表示がおかしくなり、音声が発生されない
- ・ 黎、巫女姉妹、麻衣乃パーティーと戦闘後GEMが0に
- ・ クエスト「新開発の傷薬」において、青い歪みが発生する別クエストを同時に受けると、クエスト進行が不可能になる
- ・ クエスト「迷宮の謎を解き明かせ」でEXフロア指定回数以上めぐってもクリアにならなかった。
- ・ 刻みの塔・地下66階にて中断するとエラー-hr80004005
- ・ リリーティア、陽子、月夜、エレオノールパーティーと戦闘後GEMが0に
- ・ 装備品がいっぱいになって何度か捨てていたらフリーズ
- ・ クエスト「美酒に酔う者」の台詞がクエスト「大量に物を持ちたい」のものになっている。

追加

投稿

その他(誤字など)

- リリーティア:戦闘中セリフ名前リリーティア
- 藍アビリティ水壁の意の詳細が風遁の意のもの
- ダンジョン内会話 那由他「あの坂上(さかがみ)陽子」前作は「さかうえ」http://www.eternal-will.jp/yumina-fd/character/ch_yoko.html

追加

投稿