

- [コンヴィクション](#)
- [サルベーション](#)
- [チェインステイシス](#)
- [オーバーレイド](#)
- [光裂く影の閃き](#)
- [天覆う深淵の煌めき](#)
- [光断つ闇の輝き](#)
- [運命貫く深淵の槍](#)
- [息苦しい沈黙](#)
- [思慮なき言葉](#)
- [魂縛る鳶](#)
- [愚鈍な思考](#)
- [傷ついた真心](#)
- [バーニングハート](#)
- [ハートビートブラック](#)
- [誠実なる洗脳](#)
- [心穿つ影の刃](#)
- [暗中に揺らぐ小さな光り](#)
- [リベリオンソウル](#)
- [コメント](#)

コンヴィクション

コンヴィクション		Lv	回数	オーディエンス値						ダメージ軽減 効果値 論理 心理
				必要	変動 + リミット			変動		
分類	バックヤードスキル	1		14	+6	+6	+6	-14	+1	40
スキル種別	ダメージ軽減	2	15	22	+9	+9	+9	-22	+2	210
必要行動ポイント		3		31	+12	+12	+12	-31	+3	490
対象	味方フォワード	4		41	+16	+16	+16	-41	+4	890
発動タイミング	インタラプト	5	14	52	+20	+20	+20	-52	+5	1400
発動条件	相手ダメージスキル	6		65	+25	+25	+25	-65	+6	2030
効果継続時間	瞬間	7		80	+30	+30	+30	-80	+7	2770
支持率変動値	-2%	8	13	98	+37	+37	+37	-98	+8	3630
必要支持率	0%	9		118	+44	+44	+44	-118	+9	4620
入手方法	ドロップ、購入	10	12	140	+51	+51	+51	-140	+10	5750
必要アビリティ	見切り									
備考	付与スキル：アンチプラスト(オーディエンス変動値×1.25)									
詳細	味方FWを対象とした複合でダメージを軽減するスキル 論理と心理、各々に対して軽減値をもつため片方の値しかもたない攻撃に対して 使用するともう片方の軽減値が無駄になってしまう欠点をもつが、 それを差し引いても万能に使用できる性能を有する									

[部分編集](#)

ダメージ軽減
効果値
論理
心理

サルベージョン

[\[部分編集\]](#)

サルベージョン	Lv	回数	オーディエンス値					ダメージ軽減 効果値 論理 心理	
			必要	変動+リミット変動					
分類	バックヤードスキル	1	30	+11	+11	+11	-30	+2	6%
スキル種別	ダメージ軽減	2	10	+15	+15	+15	-39	+3	9%
必要行動ポイント		3		+19	+19	+19	-50	+4	12%
対象	味方フォワード	4		+23	+23	+23	-62	+5	15%
発動タイミング	インタラプト	5	9	+28	+28	+28	-76	+6	18%
発動条件	相手ダメージスキル	6	0	+34	+34	+34	-91	+7	22%
効果継続時間	瞬間	7		+40	+40	+40	-109	+8	26%
支持率変動値	-4%	8	8	+48	+48	+48	-130	+9	30%
必要支持率	0%	9		+56	+56	+56	-154	+10	35%
入手方法	ドロップ	10	7	+66	+66	+66	-180	+11	40%
必要アビリティ	刹那の捌き								
備考	付与スキル：アンチブラスト(オーディエンス変動値×1.25)								
詳細	味方FWを対象とした複合でダメージを軽減するスキル 論理と心理、各々に対して割合でダメージを軽減する能力をもつ 割合での軽減のためいかに小さなダメージでも完全に防ぐことはできないが、 大きなダメージであるほど相対的に軽減値も大きくなる								

チェインステイシス

[部分編集](#)

チェインステイシス	Lv	回数	オーディエンス値						
			必要	変動+リミット変動					
分類	バックヤードスキル	1	13	+5	+5	+5	-13	+1	
スキル種別	ブラスト妨害	2	19	+7	+7	+7	-19	+2	
必要行動ポイント		3	26	+10	+10	+10	-26	+3	
対象	インタラプトキャラ	4	34	+13	+13	+13	-34	+4	
発動タイミング	インタラプト	5	14	+16	+16	+16	-43	+5	
発動条件	相手のブラストスキル	6	0	+20	+20	+20	-53	+6	
効果継続時間	瞬間	7		+24	+24	+24	-65	+7	
支持率変動値	-2%	8		+28	+28	+28	-78	+8	
必要支持率	0%	9		+34	+34	+34	-93	+9	
入手方法	ドロップ、購入	10		+40	+40	+40	-110	+10	
スキル能力	ブラスト								
必要アビリティ	毒刺								
備考	付与スキル：アンチブラスト(オーディエンス変動値×1.25)								

詳細

敵のブラストスキルに対してインタラプトし対象のスキルが
このスキルのレベル以下だった時、そのスキルの発動を阻止するスキル
このスキルもブラストスキルに属するため同スキルでブラスト阻止を行う
ことができる

オーバーレイド

オーバーレイド	Lv	回数	オーディエンス値					[部分編集] ステータス 変動値 トランブル 効果値					
			必要	変動+リミット変動									
分類	バックヤードスキル	1		+	+	+	-	+					
スキル種別	特殊スキル	2	17	+7	+7	+7	-17	+2	55				
必要行動ポイント		3	14	+10	+10	+10	-25	+3	60				
対象	味方フォワード	4	34	+13	+13	+13	-34	+4	65				
発動タイミング	インタラプト	5	13	0	0	0	44	+17	+17	+17	-44	+5	70
発動条件	味方ダメージスキル	6		+21	+21	+21	-55	+6	75				
効果継続時間	1ターン	7	68	+26	+26	+26	-68	+7	80				
支持率変動値	1%	8	12	+31	+31	+31	-83	+8	85				
必要支持率	0%	9	100	+38	+38	+38	-100	+9	90				
入手方法	ドロップ	10	11	120	+45	+45	+45	-120	+10	100			
必要アビリティ													
詳細	味方FWを対象として、味方フォワードの使用する攻撃スキルにトランブル効果を付与する 付与されるトランブル効果値はスキルレベルに応じて上昇する												

光裂く影の閃き

光裂く影の閃き	Lv	回数	オーディエンス値			[部分編集] ダメージ 効果値 論理
			必要	変動+リミット変動		

分類	バックヤードスキル	1											
スキル種別	攻撃	2	16	25	+10	+10	+10	-25	+3				
必要行動ポイント		3		35	+13	+13	+13	-35	+4				
対象	相手任意	4		47	+18	+18	+18	-47	+5	威力変化 表 参照			
発動タイミング	インタラプト	5	15	0	0	0	59	+23	+23		+23	-59	+6
発動条件	相手アクティブスキル	6		74	+28	+28	+28	-74	+7				
効果継続時間	瞬間	7		92	+34	+34	+34	-92	+8				
支持率変動値	-4%	8	14		+42	+42	+42	-112	+9				
必要支持率	0%	9		135	+50	+50	+50	-135	+10				
入手方法	ドロップ	10	13	161	+58	+58	+58	-161	+11				
必要アビリティ	遠当て、(鷹の目)												
備考	付与スキル:アトラクト(オーディエンス×1.2)												
	付与スキル:バインド(オーディエンス×1.2)												
	付与スキル:アンチブラスト(オーディエンス×1.25)												
詳細	敵任意を対象とした論理攻撃スキル												
	敵の行動にインタラプトし、発動を選択することで任意に対象を選択することができる 論理防御力の低い相手に効果的												

[\[部分編集\]](#)

光断つ闇の輝き威力変化表

ベーススキル [光裂く影の閃き](#)

威力計算 ベーススキル×倍率

スキル Lv	論理ダメージ効果値(鷹の目LV別)									
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
1										
2	97									
3	202	207								
4	352		371							
5				583						
6		808			871					
7	1087									
8										
9			2025				2225			
10							2803			
倍率	75%	77%	79%	81%	83%	%	%	89%	%	%

運命貫く深淵の槍

[\[部分編集\]](#)

運命貫く深淵の槍		Lv	回数	オーディエンス値					ダメージ効果値	
				必要	変動+リミット変動			論理	心理	
分類	バックヤードスキル	1			+	+	+	-	+	
スキル種別	攻撃	2	13		+13	+13	+13	-36	+4	
必要行動ポイント		3		49	+18	+18	+18	-49	+5	
対象	インタラプトキャラ	4			+24	+24	+24	-64	+6	
発動タイミング	インタラプト	5	12	80	+29	+29	+29	-80	+7	
発動条件		6	0 0 0	98	+36	+36	+36	-98	+8	
効果継続時間	瞬間	7			+44	+44	+44	-120	+9	
支持率変動値	-1%	8	11		+54	+54	+54	-146	+10	
必要支持率	0%	9		174	+64	+64	+64	-174	+11	
入手方法	ドロップ	10	10	207	+74	+74	+74	-207	+12	
必要アビリティ	闇討ち、(鷹の目)									
備考	<p>詳細では敵任意が対象となっている 付与スキル:アトラクト(オーディエンス×1.2) 付与スキル:バインド(オーディエンス×1.2) 付与スキル:アンチブラスト(オーディエンス×1.25)</p>									
詳細	<p>雲母が放つ闇の一撃は、相手の心の核を真っ直ぐに貫く。 たとえどんな場所にしよう、その眼から逃れることはできない。 バックヤードから放つ、任意の敵1人を対象とした複合攻撃スキル。</p>									

[[部分編集](#)]

運命貫く深淵の槍威力変化表

ベーススキル [天覆う深淵の煌めき](#)

威力計算 ベーススキル×倍率

スキルLv	論理・心理ダメージ効果値(鷹の目LV別)									
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
1										
2										
3	202	207								
4	333									
5										
6	727									
7										
8										
9	1751	1797	1842	1888	1933	1979				
10	2156	2213	2271	2328	2386	2443	2501	2558	2645	
倍率	75%	77%	79%	81%	83%	85%	87%	89%	92%	

息苦しい沈黙

[[部分編集](#)]

息苦しい沈黙		Lv	回数	オーディエンス値					ステータス 変動値 [対象] 論防	
				必要	変動+リミット			変動		
分類	バックヤードスキル	1		5	+3	+3	+2	-5	+1	-8
スキル種別	パラメータ変動	2	20	11	+5	+5	+4	-11		-26
必要行動ポイント		3		18	+7	+9	+6	-18		-59
対象	相手フォワード	4		26	+10	+12	+8	-26	+2	-104
発動タイミング	インタラプト	5	19	35	+13	+16	+11	-35		-163
発動条件	相手ディフェンススキル	6	0 0 0	44	+16	+20	+14	-44	+3	-234
効果継続時間	1ターン	7		55	+21	+25	+17	-55		-312
支持率変動値	-1%	8	18	68	+25	+30	+21	-68	+4	-410
必要支持率	0%	9		83	+30	+37	+25	-83		-520
入手方法	ドロップ、購入	10	17	100	+36	+44	+30	-100	+5	-650
必要アビリティ	崩し・身									
備考	ステータス変動:息苦しい沈黙-緑×65/80 付与スキル:アンチブラスト(オーディエンス×1.25) 敵FWを対象として論理防御力を下降させるスキル									
詳細	バックヤードからの支援スキル 使用ターン中しか効果がないが敵論理防御スキルの弱体に十分な性能をもつ									

思慮なき言葉

思慮なき言葉		Lv	回数	オーディエンス値					ステータス 変動値 [対象] 心防	
				必要	変動+リミット			変動		
分類	バックヤードスキル	1		5	+3	+3	+2	-5	+1	-8
スキル種別	パラメータ変動	2	20	11	+5	+5	+4	-11		-26
必要行動ポイント		3		18	+7	+9	+6	-18		-59
対象	相手フォワード	4		26	+10	+12	+8	-26	+2	-104
発動タイミング	インタラプト	5	19	35	+13	+16	+11	-35		-163
発動条件	相手ディフェンススキル	6	0 0 0	44	+16	+20	+14	-44	+3	-243
効果継続時間	1ターン	7		55	+21	+25	+17	-55		-312
支持率変動値	-1%	8	18	68	+25	+30	+21	-68	+4	-410
必要支持率	0%	9		83	+30	+37	+25	-83		-520
入手方法	ドロップ、購入	10	17	100	+36	+44	+30	-100	+5	-650
必要アビリティ	崩し・心									
備考	付与スキル:アンチブラスト(オーディエンス×1.25) 敵FWを対象として心理防御力を下降させるスキル									
詳細	バックヤードからの支援スキル 使用ターン中しか効果がないが敵心理防御スキルの弱体に十分な性能をもつ									

魂縛る鳶

				オーディエンス値					[部分編集] ステータス 変動値 [対象] 論防 心防
魂縛る鳶		Lv	回数	必要	変動+リミット変動				
分類	バックヤードスキル	1		12	+5	+6	+4	-12	-6
スキル種別	パラメータ変動	2	17	19	+7	+9	+6	-19	-20
必要行動ポイント		3		27	+10	+12	+9	-27	-45
対象	相手フォワード	4		36	+13	+16	+11	-36	-80
発動タイミング	インタラプト	5	16	46	+17	+21	+14	-46	-125
発動条件	相手ディフェンススキル	6	0 0 0	57	+21	+25	+17	-57	-180
効果継続時間	1ターン	7		71	+26	+31	+21	-71	-240
支持率変動値	-2%	8	15	87	+31	+38	+26	-87	-315
必要支持率	0%	9		105	+38	+46	+31	-105	-400
入手方法	ドロップ	10	14	125	+45	+54	+37	-125	-500
必要アビリティ	崩し・総								
備考	付与スキル:アンチブラスト(オーディエンス×1.25) 敵FWを対象として論理・心理防御力を下降させるスキル								
詳細	バックヤードからの支援スキル 使用ターン中しか効果がないが複合攻撃スキルを使用するとき力を発揮する								

愚鈍な思考

				オーディエンス値					[部分編集] ステータス 変動値 [対象] 論攻	
愚鈍な思考		Lv	回数	必要	変動+リミット変動					
分類	バックヤードスキル	1		1	4	+4	+4	-1	-4	-10
スキル種別	パラメータ変動	2	20	4	9	+8	+8	-4	-9	-32
必要行動ポイント		3		7	15	+13	+13	-7	-15	-72
対象	相手フォワード	4				+18	+18	-11	-22	-128
発動タイミング	インタラプト	5	19	15	29	+24	+24	-15	-29	-200
発動条件	相手ダメージスキル	6	0 0	19	37	+31	+31	-19	-37	-288
効果継続時間	1ターン	7				+39	+39	-24	-47	-384
支持率変動値	-1%	8	18			+47	+47	-30	-58	-504
必要支持率	0%	9		37	71	+58	+58	-37	-71	-640
入手方法	ドロップ	10				+	+	-	-	+
必要アビリティ	混乱									
備考	付与スキル:アンチブラスト(オーディエンス×1.25)									

詳細

敵FWを対象として論理攻撃力を下降させるスキル
バックヤードからの支援スキル
敵論理攻撃スキルの弱体に十分な性能をもつ

傷ついた真心

[\[部分編集\]](#)

傷ついた真心		Lv	回数	オーディエンス値							ステータス 変動値 [対象] 心攻
				必要	変動+リミット			変動			
分類	バックヤードスキル	1		1	4	+4	+4	-1	-4	+1	-10
スキル種別	パラメータ変動	2	20			+	+	-	-	+	
必要行動ポイント		3		7	15	+13	+13	-7	-15	+2	-72
対象	相手フォワード	4				+	+	-	-	+	
発動タイミング	インタラプト	5	19	15	29	+24	+24	-15	-29	+3	-200
発動条件	相手ダメージスキル	6	0 0			+	+	-	-	+	
効果継続時間	1ターン	7		24	47	+39	+39	-24	-47	+4	-384
支持率変動値	-1%	8	18			+	+	-	-	+	
必要支持率	0%	9		37	71	+58	+58	-37	-71	+5	-640
入手方法	ドロップ	10				+	+	-	-	+	
必要アビリティ	途惑										
備考	付与スキル:アンチブラスト(オーディエンス×1.25) 敵FWを対象として心理攻撃力を下降させるスキル バックヤードからの支援スキル										
詳細	使用ターン中しか効果がないが敵心理攻撃スキルの弱体に十分な性能をもつ										

バーニングハート

[\[部分編集\]](#)

バーニングハート		Lv	回数	オーディエンス値							
				必要	変動+リミット			変動			
分類	バックヤードスキル	1		15	+6	+6	+6	-15			
スキル種別	特殊スキル	2		22	+9	+9	+9	-22		+2	
必要行動ポイント		3			+12	+12	+12	-31		+3	
対象	場	4		41	+15	+15	+15	-41			
発動タイミング	フェイズ開始	5	7 0 0 0	52	+20	+20	+20	-52		+4	
発動条件		6		64	+24	+24	+24	-64			
効果継続時間	1ターン	7			+29	+29	+29	-78		+5	
支持率変動値	0%	8			+34	+34	+34	-95			
必要支持率	0%	9			+41	+41	+41	-114		+6	
入手方法	ドロップ	10		135	+48	+48	+48	-135			
必要アビリティ	混濁										
備考	必要オーディエンス:サイレンスハートと同量 付与スキル:アンチブラスト(オーディエンス変動値×1.25)										

詳細

雲母の言葉はまるで歴史に語られる指導者のように、
民衆の心をと合え(捉え)、望む方向へと向けさせる。
生まれる時代が違えばキララ王国が建国されていたかもしれない。
味方の支持率を上昇させると同時に、
敵全員の論理・心理防御力を減少させるバックヤードスキル。

心穿つ影の刃

心穿つ影の刃	Lv	回数	オーディエンス値					ダメージ 効果値	論理 心理	ステータス 変動値 [対象] 論攻 心攻				
			必要	変動+リミット			変動							
分類	バックヤードスキル													
スキル種別	攻撃	1	15	+7	+7	+7	-15	+4	40	-8				
必要行動ポイント														
対象	相手フォワード													
発動タイミング	インタラプト	4	8	0	0	0	42	+17	+17	+17	-42	+7	420	-90
発動条件	敵ディフェンススキル													
効果継続時間	3ターン													
支持率変動値	0%	7	81	+31	+31	+31	-81	+10	1260	-280				
必要支持率	0%													
入手方法	第2章イベント													
詳細	選挙戦では単独行動を主とし、味方陣営の強化よりも敵支持層の切り崩しに徹していた													
	雲母。味方でいれば心強いが、相手にとっては喉の小骨以上に嫌らしいだろう。バックヤードから放つ、敵フォワードを対象とした複合攻撃スキル。さらに対象の論理・心理攻撃力を減少させる。													

暗中に揺らぐ小さな光り

暗中に揺らぐ小さな光り	Lv	回数	オーディエンス値					ダメージ 効果値	論理 心理	ステータス 変動値 [対象] 論攻 心攻
			必要	変動+リミット			変動			
部分編集										

分類	バックヤードスキル									
スキル種別	パラメータ変動	2	23	+10	+10	+10	-23	+5	20	
必要行動ポイント										
対象	味方全体									
発動タイミング	フェイズ開始	8	0	0	0					
発動条件		5	53	+21	+21	+21	-53	+8	110	
効果継続時間	2ターン									
支持率変動値	+2%									
必要支持率	0%	8	98	+38	+38	+38	-98	+11	310	
入手方法	第3章 イベント									
スキル能力	全体化、トランブル効果値50%									
詳細	<p>一見全く隙のない雲母も、時には隠していた心の内を見せることがある。普段は冷静な指導者であっても、内面は見た目相応の心を持つ少女なのかもしれない。</p> <p>味方全員の論理・心理攻撃力を上昇させ、さらに使用する攻撃スキルにトランブル効果を付与するバックヤードスキル。</p>									

リベリオンソウル

リベリオンソウル	Lv	回数	オーディエンス値					ダメージ 効果値	ステータス 変動値 [対象] 論攻 心攻					
			必要	変動+リミット変動										
分類	バックヤードスキル													
スキル種別	攻撃	3	69	+26	+26	+26	-69	+6	560	-230				
必要行動ポイント														
対象	相手全体													
発動タイミング	フェイズ開始	6	7	0	0	0	107	+40	+40	+40	-107	+9	1980	-690
発動条件														
効果継続時間	3ターン													
支持率変動値	0%	9	165	+61	+61	+61	-165	+12	4360	-1460				
必要支持率	0%													
入手方法	第8章 イベント :Lv3,6,9 クエスト :Lv10	10	190	+70	+70	+70	-190	+13	5400	-1800				
スキル能力	バインド、全体化													
詳細	<p>ただ権威に反発し、現状を否定するだけの言葉は、もう必要ない。これからの未来に必要なのは、逆境の中でも立ち上がり、そして前に進むだけの力強さだ。</p> <p>敵全員に複合ダメージを与え、さらに論理・心理防御力を減少させると同時にバインド効果を及ぼす、バックヤードスキル。</p>													

[部分編集](#)

コメント

- パッチ後にリベリオンソウル覚えたんだけど、敵・自分の両方とも論心低下してます。 -- 名無しさん (2009-01-31 20:05:48)
- 他にもステータス変動系補助は自分にもかかるものあるね -- 名無しさん (2009-02-02 11:53:56)
- Lv3のリベリオンソウルが、たとえバグがあったとしても高難易度ですごい便利だ。初期オーディエンスから撃てて、ダメージも十分。まあ、部長をFWにできなくなるけど。 -- 名無しさん (2009-02-06 18:43:54)

名前:

コメント:

投稿